



**Beknopt**

# Viswedstrijden

## Beknopte handleiding · het belangrijkste op een rij

De app Viswedstrijden in een notendop, met de belangrijkste schermen. Voor elke visser: installeren, inschrijven, je stek en de uitslag. Voor de clubleiding: leden, seizoen, wedstrijden en de weging. Voor winkeliers: je winkelpagina. Meer uitleg vind je in de uitgebreide handleiding.

- |          |                                  |           |                              |
|----------|----------------------------------|-----------|------------------------------|
| <b>1</b> | Installeren en account           | <b>8</b>  | Een seizoen plannen          |
| <b>2</b> | De app in één oogopslag          | <b>9</b>  | Een wedstrijd aanmaken       |
| <b>3</b> | Inschrijven en afmelden          | <b>10</b> | Zo verloopt een wedstrijd    |
| <b>4</b> | Je stek, de weging en de uitslag | <b>11</b> | De weging                    |
| <b>5</b> | De stand                         | <b>12</b> | Zelf organiseren zonder club |
| <b>6</b> | Meldingen en hulp                | <b>13</b> | Je winkelpagina              |
| <b>7</b> | Leden en lidcode                 |           |                              |

# 1. Installeren en account

**Android:** stuur je Gmail-adres naar Andy, open de link, tik op **Tester worden** en installeer de app. Laat ze 14 dagen staan. **iPhone of computer:** gebruik voorlopig de webversie. Open **viswedstrijden.expo.app** in Safari, tik op de **deelknop** (vierkantje met pijltje) en kies **Zet op beginscherm**.

**Inloggen**

Ik heb al een account **1** **uw**

**Nieuw account maken**

Vul je e-mailadres in en kies een wachtwoord van minstens 6 tekens. Schrijf het ergens op, dan vergeet je het niet.

E-mail

Kies een wachtwoord **2**

☐ Toon wat ik typ

**Account maken** **3**

Met een account ga je akkoord met de verwerking van je gegevens zoals beschreven in de privacyverklaring.

[Privacyverklaring lezen](#)

**1** **Profiel** → **Ik ben nieuw**.

**2** E-mail en een wachtwoord (min. 6 tekens).

**3** **Account maken**. Klik op de link in de mail (kijk ook bij Ongewenst) en log in.

Kies daarna **Ik ben lid van een club**, vul je **lidcode** in en tik op **Account koppelen**. Geen code? Vraag ze aan je clubleiding.

## 2. De app in één oogopslag

Goedenavond **Luc**

**1** **2**

✓ **JE BENT INGESCHREVEN**

**Clubwedstrijd 10** **4**

Zo 25 okt · De Paradijsvisser

**1 d** nog te ga... **stek volgt** **07:30** verzamel...

**Route naar het water** **Details**

**Mijn seizoen** **Naar de stand**

**3e** **107...** **13**

**Start** **Kalender** **Kaart** **Stand** **Profiel** **Club**

Weer op wedstrijd dag

**1** Het **belletje**: je meldingen.

**2** Het gele **vraagteken**: hulp, tekst groter, contact met je club.

**3** De **balk onderaan**: Start, Kalender, Kaart, Stand, Profiel (en Club voor de clubleiding).

**4** Op **Start** staat je eerstvolgende wedstrijd met je stek, het uur en de route.

### 3. Inschrijven en afmelden



1 Tik op **Kalender**. Een **blauw stipje** = je kan je inschrijven, een **groene cirkel** = je bent ingeschreven.

2 Kies **Maand** of **Lijst** en tik op een wedstrijd.



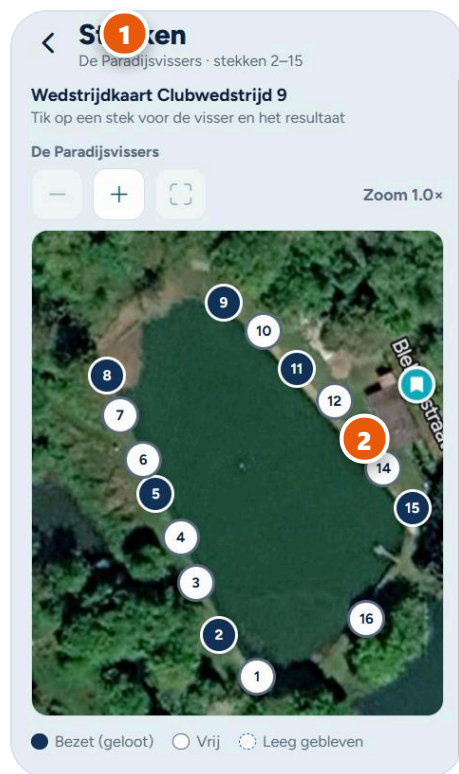
1 Tik op de wedstrijd op **Inschrijven**.

2 Koppelwedstrijd? Kies je vismaat (of typ zijn naam).

3 Tik op **Inschrijven** en daarna op **Ja, schrijf in**.

**Afmelden:** open de wedstrijd en tik op **Afmelden**. Dat kan tot de loting.

## 4. Je stek, de weging en de uitslag



1 Na de loting krijg je een melding met je stek. Tik op de wedstrijd op **Stekken bekijken** voor het plan van het water.

2 Tik op een stek om te zien wie er zit.

Wordt er **2 of 3 keer gewogen**, dan zie je na elke ronde de **tussentijdse stand** op de wedstrijdpagina. Na de laatste weging en de controle komt de **uitslag** online en krijg je een melding. Met **Deel de uitslag** deel je ze via WhatsApp.

## 5. De stand



1 Tik op **Stand**: het klassement van je club. Jij staat er met **JJJ**.

2 Kies **Klassement** of **Statistiek**.

Je punten zijn je plaats in elke wedstrijd: **minste punten wint**. Vis je een clubwedstrijd niet mee terwijl je meedoet aan het klassement, dan krijg je het **strafpunt**. Vaak tellen alleen je beste wedstrijden. Meedoen: knop **Meedoen aan het klassement** onderaan.

## 6. Meldingen en hulp



Je meldingen (loting, uitslag, wijzigingen, herinneringen) vind je bij het belletje of via **Profiel → Meldingen**. Kiezen welke je krijgt: **Profiel → Meldingen instellen**.

De app stuurt **geen pushberichten**: open de app regelmatig om je meldingen te zien.

Hulp nodig? Tik op het gele **vraagteken**. Een fout gezien? Stuur een schermafbeelding via WhatsApp naar Andy.

## 7. Leden en de lidcode (clubleiding)

**Leden**

LEDEN

Een lid koppelt zijn account met de lidcode. Zo ziet hij zijn eigen overzicht en meldingen.

Jan Peeters  
Nog niet gekoppeld

K7I 1 XA

2 Code doorsturen

Luc Janssens  
Account gekoppeld

B4T8W1ZC

Marc Maes  
Nog niet gekoppeld

Code doorsturen

Dirk Wouters  
Account gekoppeld

R3N6P5HD

Wim Willems  
Nog niet gekoppeld

Code doorsturen

Patrick De Smet  
Account gekoppeld

F9L2V7JE

1

**Club** → tegel **Leden**. Bij elk lid dat nog niet gekoppeld is, staat zijn code.

2

Tik op **Code doorsturen** en kies WhatsApp, sms of mail. Het bericht met uitleg staat klaar.

Nieuw lid? Typ onderaan de naam bij **Nieuw lid** en tik op **Lid toevoegen**. Lidaanvragen keur je bovenaan goed.

## 8. Een seizoen plannen

**Seizoenen plannen**

**Seizoenen plannen**

Vul eerst het standaardformaat van je clubwedstrijden in, en kies daarna de data. Elke datum wordt een clubwedstrijd.

1. HET SEIZOEN

Naam van het seizoen

Seizoen 2026 1

Aantal wedstrijden dat telt (de beste)

7

Strafpunt voor wie niet deelneemt

17 2

Van de wedstrijden tellen de beste, bijvoorbeeld 7. Leeg laten: alle wedstrijden tellen.

Wie aangemeld is en niet deelneemt aan een clubwedstrijd krijgt dit aantal punten, ook voor wedstrijden van vóór de aanmelding. Het ligt vast op het moment dat een uitslag gepubliceerd wordt.

Inschrijven kan vanaf zoveel dagen voor de wedstrijd

7 3

**Seizoenen plaatsen**

1

**Club** → **Seizoen en kalender** → **Nieuw seizoen plannen**. Geef het seizoen een naam.

2

Hoeveel wedstrijden tellen (de beste) en het **strafpunt**.

3

Vanaf hoeveel dagen voor de wedstrijd leden zich kunnen inschrijven.

Kies daarna het **standaardformaat** (naam, discipline, water, uren, loting, sluitmoment, weegregels) en tik in de kalender op de **data**. Tik op **Seizoen plaatsen**: elke datum wordt een clubwedstrijd. Met **Leden uitnodigen** vraag je de leden om mee te doen aan het klassement.

## 9. Een wedstrijd aanmaken

1 **Club** → **+ Nieuwe wedstrijd**. Vul de naam in.

2 Kies de soort: club, open of koppel.

3 Kies of je organiseert als club of als visser.

Vul daarna discipline, datum, uren en water in, en eventueel maximum, inleg, weegregels en **hoeveel keer er gewogen wordt**. Tik op **Controleren en plaatsen** en **Ja, plaats de wedstrijd**.

## 10. Zo verloopt een wedstrijd

1 Open de wedstrijd → **Wedstrijd beheren**. Je ziet altijd de 5 stappen.

2 Het label **Nu** toont wat je nu moet doen.

**1. Inschrijvingen:** leden schrijven zich zelf in; jij kan ook iemand inschrijven. **2. Loting: Loting uitvoeren** (de app) of zelf toewijzen en **Loting bevestigen**. **3. Weging** (zie 11). **4. Controle:** alles nakijken. **5. Publiceren: Ja, uitslag definitief publiceren.** Afgelasten kan ook hier, met een reden.

## 11. De weging



- 1 Bovenaan: welke weegronde en hoeveel vissers al gewogen zijn.
- 2 Tik bij de **volgende** visser op **Wegen**.
- 3 Typ elk leefnet in **gram** en tik op **Leefnet toevoegen**. Tik daarna op **Klaar met ....** Niets gevangen? **Niets gevangen (0 gram)** en klaar.
- 4 Iedereen gewogen? Tik op **Weegronde afsluiten** (of na de laatste ronde **Weging afsluiten en controleren**).

Overgewicht volgens de weegregels rekent de app vanzelf uit. Na het publiceren kan niets meer aangepast worden.

## 12. Zelf organiseren zonder club

Ook een visser zonder club kan een open wedstrijd organiseren: **Kalender** → knop + → **Open wedstrijd** of **Open koppelwedstrijd** → **Je organiseert als: Visser zonder club**. Op openbaar water staat je wedstrijd meteen online. Op het water van een club wordt het een **aanvraag** die de club eerst goedkeurt. Daarna beheer je de wedstrijd via **Club** → **Wedstrijden**, net zoals een club.

## 13. Je winkelpagina (winkeliers)

← Winkel aanmaken **1**

Meld je hengelsportwinkel aan. De plek heb je net op de kaart gekozen.

Naam van de winkel **2**

Ondernemingsnummer (voor de factuur)

BE O...

Adres

Gemeente

Telefoon

Website

**1** **Kaart** → **+ Toevoegen** → **Hengelsportwinkel**  
→ tik op de plek → **Verder met de winkel.**

**2** Vul naam, adres, telefoon, website en  
openingsuren in en tik op **Winkel registreren.**

Na goedkeuring staat je winkel **gratis** in de gids.  
Logo, foto en uitleg voeg je toe via **Profiel** → **Mijn winkel.**