



Résumé

Viswedstrijden

Guide résumé · l'essentiel en bref

L'app Viswedstrijden en bref, avec les écrans les plus importants. Pour chaque pêcheur : installer l'app, s'inscrire, votre poste et les résultats. Pour le comité du club : membres, saison, concours et pesée. Pour les commerçants : la page de votre magasin. Vous trouverez plus d'explications dans le guide complet.

- | | | | |
|---|--|----|------------------------------|
| 1 | Installer l'app et créer un compte | 7 | Membres et code de membre |
| 2 | L'app en un coup d'œil | 8 | Planifier une saison |
| 3 | S'inscrire et se désinscrire | 9 | Créer un concours |
| 4 | Votre poste, la pesée et les résultats | 10 | Le déroulement d'un concours |
| 5 | Le classement | 11 | La pesée |
| 6 | Notifications et aide | 12 | Organiser sans club |
| | | 13 | La page de votre magasin |

1. Installer l'app et créer un compte

Android : envoyez votre adresse Gmail à Andy, ouvrez le lien, touchez **Devenir testeur** et installez l'app. Gardez-la au moins 14 jours. **iPhone ou ordinateur** : utilisez pour l'instant la version web. Ouvrez **viswedstrijden.expo.app** dans Safari, touchez le **bouton de partage** (petit carré avec une flèche) et choisissez **Sur l'écran d'accueil**.



1 **Profil** → **Je suis nouveau**.

2 Votre e-mail et un mot de passe (au moins 6 caractères).

3 **Créer un compte**. Cliquez sur le lien dans l'e-mail (regardez aussi dans les indésirables) et connectez-vous.

Choisissez ensuite **Je suis membre d'un club**, tapez votre **code de membre** et touchez **Lier le compte**. Pas de code ? Demandez-le au comité de votre club.

2. L'app en un coup d'œil



1 La **cloche** : vos notifications.

2 Le **point d'interrogation** jaune : aide, texte plus grand, contact avec votre club.

3 La **barre du bas** : Accueil, Calendrier, Carte, Rang, Profil (et Club pour le comité).

4 Sur **Accueil** : votre prochain concours avec votre poste, l'heure et l'itinéraire.

3. S'inscrire et se désinscrire



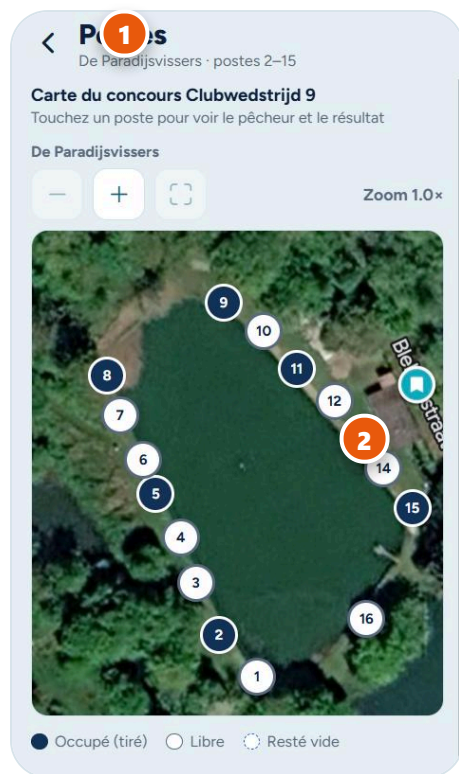
- 1 Touchez **Calendrier**. Un **point bleu** = vous pouvez vous inscrire, un **cercle vert** = vous êtes inscrit.
- 2 Choisissez **Mois** ou **Liste** et touchez un concours.



- 1 Sur la page du concours, touchez **S'inscrire**.
- 2 Une américaine ? Choisissez votre partenaire (ou tapez son nom).
- 3 Touchez **S'inscrire** puis **Oui, m'inscrire**.

Se désinscrire : ouvrez le concours et touchez **Se désinscrire**. C'est possible jusqu'au tirage au sort.

4. Votre poste, la pesée et les résultats



1 Après le tirage au sort, vous recevez une notification avec votre poste. Sur la page du concours, touchez **Voir les postes** pour le plan du plan d'eau.

2 Touchez un poste pour voir qui y pêche.

S'il y a **2 ou 3 pesées**, vous voyez après chaque pesée le **classement intermédiaire** sur la page du concours. Après la dernière pesée et la vérification, les **résultats** sont publiés et vous recevez une notification. Avec **Partager les résultats**, vous les partagez par WhatsApp.

5. Le classement



1 Touchez **Rang** : le classement de votre club. Vous y figurez avec **VOUS**.

2 Choisissez **Classement** ou **Statistiques**.

Vos points sont votre place dans chaque concours : **le moins de points gagne**. Si vous participez au classement mais ne pêchez pas un concours de club, vous recevez la **pénalité**. Souvent, seuls vos meilleurs concours comptent. Pour participer : bouton **Participer au classement** en bas.

6. Notifications et aide



Vos notifications (tirage au sort, résultats, changements, rappels) se trouvent sous la cloche ou via **Profil** → **Notifications**. Pour choisir lesquelles vous recevez : **Profil** → **Régler les notifications**.

L'app n'envoie **pas de messages push** : ouvrez l'app régulièrement pour voir vos notifications.

Besoin d'aide ? Touchez le **point d'interrogation** jaune. Vous avez vu une erreur ? Envoyez une capture d'écran par WhatsApp à Andy.

7. Les membres et le code de membre (comité du club)

Membres

MEMBRES

Un membre lie son compte avec le code de membre. Il voit alors son propre aperçu et ses notifications.

Jan Peeters
Pas encore lié

K7I 1 XA

Envoyer le code 2

Luc Janssens
Compte lié

B4T8W1ZC

Marc Maes
Pas encore lié

Envoyer le code

Dirk Wouters
Compte lié

R3N6P5HD

Wim Willems
Pas encore lié

Envoyer le code

Patrick De Smet
Compte lié

F9L2V7JE

- 1 **Club** → tuile **Membres**. Chaque membre qui n'est pas encore lié a son code.
- 2 Touchez **Envoyer le code** et choisissez WhatsApp, SMS ou e-mail. Le message avec les explications est prêt.

Un nouveau membre ? Tapez son nom en bas dans **Nouveau membre (nom)** et touchez **Ajouter le membre**. Les demandes d'adhésion s'approuvent en haut.

8. Planifier une saison

← **Planifier la saison**

Planifier la saison

Définissez d'abord le format standard de vos concours de club, puis choisissez les dates. Chaque date devient un concours de club.

1. LA SAISON

Nom de la saison

Saison 2026 1

Nombre de concours qui comptent (les meilleurs) Pénalité en cas d'absence

7 17 2

Seuls les meilleurs résultats comptent, par exemple 7. Si vous laissez vide, tous les concours comptent.

Un pêcheur inscrit qui ne participe pas à un concours de club reçoit ce nombre de points, y compris pour les concours antérieurs à son inscription. La pénalité est fixée au moment où les résultats sont publiés.

Ouverture des inscriptions (jours avant le concours)

7 3

Publier la saison

- 1 **Club** → **Saison et calendrier** → **Planifier une nouvelle saison**. Donnez un nom à la saison.
- 2 Combien de concours comptent (les meilleurs) et la **pénalité**.
- 3 À partir de combien de jours avant le concours les membres peuvent s'inscrire.

Choisissez ensuite le **format standard** (nom, discipline, plan d'eau, heures, tirage au sort, clôture des inscriptions, règles de pesée) et touchez les **dates** dans le calendrier. Touchez **Publier la saison** : chaque date devient un concours de club. Avec **Inviter les membres**, vous invitez les membres à participer au classement.

9. Créer un concours

Organiser un concours

Le concours apparaît dans le calendrier et sur la carte.

Nom du concours

p. ex. Américaine entre Schipdonk

Type de concours

Concours de club

Concours ouvert

Américaine ouverte

Une américaine ouverte à tous. Chaque équipe reçoit un poste.

Vous organisez en tant que

Club

Pêcheur sans club

Un concours ouvert peut être organisé par un club ou par un pêcheur sans club. Sur le plan d'eau privé d'un autre club, vous introduisez une demande.

Club organisateur

Vérifier et publier

- 1 **Club** → **+ Nouveau concours**. Tapez le nom.
- 2 Choisissez le type : de club, ouvert ou américaine.
- 3 Choisissez si vous organisez en tant que club ou en tant que pêcheur.

Remplissez ensuite la discipline, la date, les heures et le plan d'eau, et éventuellement le maximum, la mise, les règles de pesée et **le nombre de pesées**. Touchez

Vérifier et publier puis **Oui, publier le concours**.

10. Le déroulement d'un concours

Gestion du concours

CONCOURS DE CLUB

Clubwedstrijd 10

dim. 25 oct. · De Paradijsvisers

1 Inscriptions
2 inscriptions

2 Tirage
Pas encore fait

3 Pesée
Après le tirage

4 Contrôle
Tout vérifier

5 Publication
Ensuite, tout est définitif

Inviter

- 1 Ouvrez le concours → **Gérer le concours**. Vous voyez toujours les 5 étapes.
- 2 L'étiquette **Maintenant** montre ce que vous devez faire.

1. Inscriptions : les membres s'inscrivent eux-mêmes ; vous pouvez aussi inscrire quelqu'un. **2. Tirage au sort** : **Effectuer le tirage au sort** (par l'app) ou attribuer vous-même et **Confirmer le tirage**. **3. Pesée** (voir 11). **4. Contrôle** : tout vérifier. **5. Publication** : **Oui, publier définitivement**. Vous pouvez aussi annuler le concours ici, avec une raison.

11. La pesée



- 1 En haut : quelle pesée et combien de pêcheurs sont déjà pesés.
- 2 Pour le pêcheur **suivant**, touchez **Peser**.
- 3 Tapez chaque bourriche en **grammes** et touchez **Ajouter une bourriche**. Touchez ensuite **Terminé avec Rien pris ? Rien pris (0 gramme) et terminé**.
- 4 Tout le monde est pesé ? Touchez **Clôturer la pesée** (ou après la dernière pesée **Clôturer la pesée et vérifier**).

L'app calcule elle-même le surpoids selon les règles de pesée. Après la publication, plus rien ne peut être modifié.

12. Organiser soi-même sans club

Un pêcheur sans club peut aussi organiser un concours ouvert : **Calendrier** → bouton + → **Concours ouvert** ou **Américaine ouverte** → **Vous organisez en tant que : Pêcheur sans club**. Sur un plan d'eau public, votre concours est publié tout de suite. Sur le plan d'eau d'un club, il devient une **demande** que le club doit d'abord approuver. Ensuite, vous gérez le concours via **Club** → **Concours**, comme un club.

13. La page de votre magasin (commerçants)

← Inscrire le magasin 1

Inscrivez votre magasin de pêche. Vous venez de choisir son emplacement sur la carte.

Nom du magasin 2

Numéro d'entreprise (pour la facture)

BE 0...

Adresse

Commune

Téléphone

Site web

1 **Carte** → **+ Ajouter** → **Magasin de pêche** → touchez l'emplacement → **Continuer avec le magasin.**

2 Remplissez le nom, l'adresse, le téléphone, le site web et les heures d'ouverture, puis touchez **Inscrire le magasin.**

Après approbation, votre magasin figure **gratuitement** dans le guide. Le logo, une photo et une description s'ajoutent via **Profil** → **Mon magasin.**