



Complet

Viswedstrijden

Guide complet · chaque écran pas à pas

Ce guide explique toute l'app Viswedstrijden, avec une capture d'écran à chaque étape. Les pastilles orange sur les captures correspondent aux numéros orange dans le texte. Partie A : chaque pêcheur. Partie B : le comité du club. Partie C : organiser un concours sans club. Partie D : les commerçants.

- | | | | |
|----|--|----|-----------------------------------|
| 1 | A · Installer l'app | 21 | B · Votre club sur la carte |
| 2 | A · La première ouverture | 22 | B · Plan avec les postes |
| 3 | A · Créer un compte, se connecter | 23 | B · Plans d'eau |
| 4 | A · Votre profil et votre club | 24 | B · Logo, contact, règlement |
| 5 | A · L'app en un coup d'œil | 25 | B · Co-gestionnaires |
| 6 | A · Accueil | 26 | B · L'écran Club |
| 7 | A · Calendrier | 27 | B · Membres et code de membre |
| 8 | A · La page du concours | 28 | B · Planifier une saison |
| 9 | A · S'inscrire et se désinscrire | 29 | B · Gérer le classement |
| 10 | A · Le tirage au sort et votre poste | 30 | B · Créer un concours séparé |
| 11 | A · Pesée, classement intermédiaire, résultats | 31 | B · Gérer le concours |
| 12 | A · Le classement | 32 | B · Inscriptions |
| 13 | A · Carte et page du club | 33 | B · Le tirage au sort |
| 14 | A · Notifications | 34 | B · La pesée |
| 15 | A · Les concours dans votre agenda | 35 | B · Contrôle et publication |
| 16 | A · Mes amis pêcheurs | 36 | B · Publier des nouvelles |
| 17 | A · Modifier votre profil | 37 | B · Demandes sur votre plan d'eau |
| 18 | A · Taille du texte et contraste | 38 | C · Organiser un concours ouvert |
| 19 | A · Aide et signaler | 39 | C · Gérer votre concours |
| 20 | A · Réglages et compte | 40 | D · Inscrire votre magasin |
| | | 41 | D · Compléter la page du magasin |



Pour chaque pêcheur

Installer l'app, créer un compte, vous inscrire, trouver votre poste, suivre les résultats et le classement. Tout ce dont vous avez besoin comme pêcheur, écran par écran.

1. Installer l'app

L'app est encore en phase de test : vous recevez une invitation. Choisissez votre type de téléphone.

Téléphone Android (par exemple Samsung, Oppo, Xiaomi)

- 1 Envoyez à Andy l'**adresse Gmail** que vous utilisez dans le Play Store. Dans le Play Store, touchez le petit rond en haut à droite : l'adresse est sous votre nom.
- 2 Vous recevez un **lien** en retour. Ouvrez-le sur votre téléphone et touchez **Devenir testeur**.
- 3 Touchez ensuite **Télécharger sur Google Play**. Le Play Store s'ouvre. Touchez **Installer**.
- 4 L'icône **Viswedstrijden** (une coupe jaune avec un poisson) se trouve maintenant parmi vos applis. Touchez-la pour ouvrir l'app.
- 5 Gardez l'app sur votre téléphone pendant **au moins 14 jours** et ouvrez-la de temps en temps. C'est une règle de Google pour les testeurs.

iPhone

Pour l'iPhone, il n'y a pas encore d'app dans l'App Store. Utilisez pour l'instant la version web : elle fonctionne exactement de la même façon. Mettez-la ainsi sur votre écran d'accueil :

- 1 Ouvrez **Safari** (la boussole bleue) et allez sur **viswedstrijden.expo.app**.
- 2 Touchez en bas le **bouton de partage** : le petit carré avec une flèche vers le haut.
- 3 Faites défiler vers le bas, touchez **Sur l'écran d'accueil** puis, en haut à droite, **Ajouter**.
- 4 L'icône **Viswedstrijden** se trouve maintenant sur votre écran d'accueil.

Vous préférez ne pas installer d'app ? Utilisez-la dans votre navigateur internet : allez sur **viswedstrijden.expo.app**. Tout fonctionne de la même façon. L'app explique comment la mettre sur votre écran d'accueil.

Mises à jour : votre téléphone installe les nouvelles versions tout seul. Quelque chose ne fonctionne pas ? Regardez d'abord dans le Play Store si une mise à jour est disponible. La version web (iPhone) est toujours à jour automatiquement.

2. La première ouverture

La première fois que vous ouvrez l'app, vous voyez quelques écrans courts. Ils règlent l'app pour vous.



1 · Choisissez votre langue



2 · Choisissez la taille du texte

- 1 Choisissez votre langue :** touchez **Nederlands**, **English** ou **Français**. Vous pourrez encore la modifier plus tard.
- 2 Le texte est trop petit ?** Touchez **Normal**, **Plus grand** ou **Le plus grand**. Vous voyez tout de suite la différence. Vous lisez difficilement ? Activez aussi **Contraste renforcé** : le texte devient plus noir et les boutons plus foncés.
- 3** Touchez **Suivant**. Suivent encore trois courts écrans d'explication (tous les concours, s'inscrire, le classement) et un écran sur l'écran d'accueil. Touchez chaque fois **Suivant** et à la fin **Terminé**. Vous voulez commencer tout de suite ? Touchez **Passer**.



Un des écrans d'explication

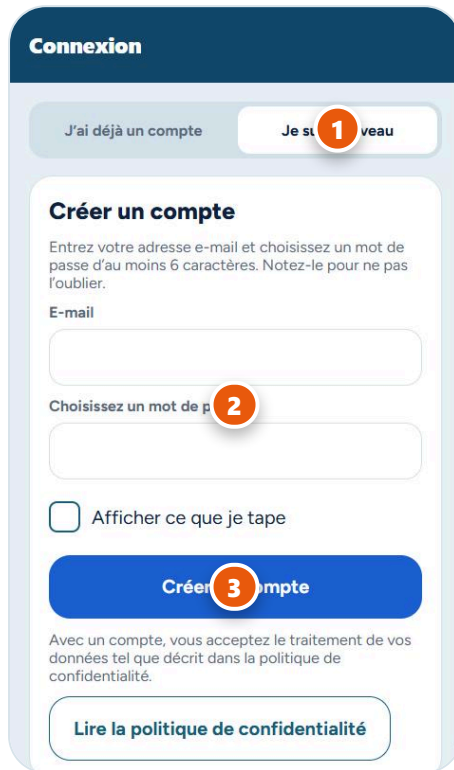


Explication : mettre l'app sur votre écran d'accueil (version web)

Tout ce que vous choisissez ici, vous le retrouvez plus tard : la taille du texte via le **point d'interrogation ?** jaune en haut à droite, et l'explication via **Profil** → **Comment fonctionne l'app**.

3. Créer un compte et se connecter

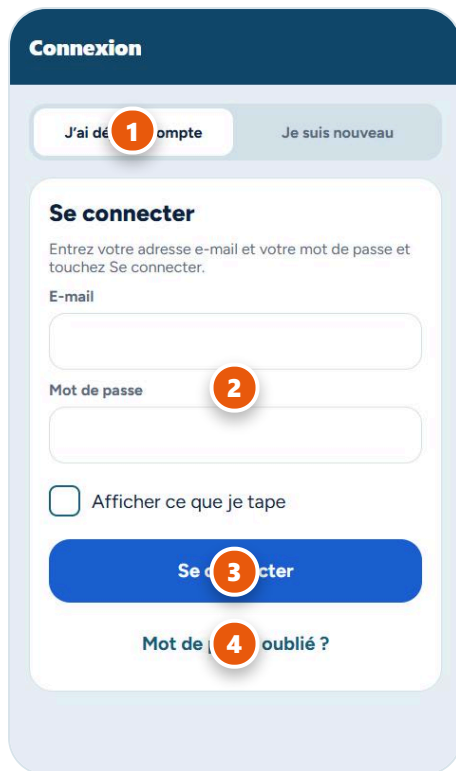
Tout le monde peut consulter le calendrier, les résultats et le classement, même sans compte. Pour vous inscrire, vous avez besoin d'un **compte gratuit** : une adresse e-mail et un mot de passe.



Créer un nouveau compte

- 1 Touchez en bas **Profil**, choisissez ce qui vous convient (voir chapitre 4) et touchez **Continuer**. Touchez en haut **Je suis nouveau**.
- 2 Saisissez votre **adresse e-mail** et choisissez un **mot de passe** d'au moins 6 caractères. Cochez **Afficher ce que je tape** pour voir ce que vous tapez. Notez votre mot de passe quelque part.
- 3 Touchez **Créer un compte**.

- 1 L'app affiche : "*Presque terminé ! Nous avons envoyé un e-mail à ...*". Ouvrez votre boîte mail. Vous recevez un e-mail de **noreply@viswedstrijden.eu**.
- 2 Dans cet e-mail, touchez le lien pour confirmer votre adresse e-mail. Vous ne voyez pas d'e-mail ? Regardez aussi dans votre dossier **Courrier indésirable** ou **Spam**.
- 3 Revenez dans l'app et connectez-vous (voir ci-dessous).



Se connecter

- 1 Touchez en haut **J'ai déjà un compte**.
- 2 Saisissez votre **adresse e-mail** et votre **mot de passe**.
- 3 Touchez **Se connecter**. Vous restez connecté, même si vous fermez l'app.
- 4 **Mot de passe oublié ?** Saisissez votre adresse e-mail et touchez **Mot de passe oublié ?**. Vous recevez un e-mail. Touchez le lien : une page s'ouvre où vous choisissez un nouveau mot de passe. Ensuite, vous vous reconnectez.

"L'adresse e-mail ou le mot de passe est incorrect"

"Confirmez d'abord votre adresse e-mail"

"Un compte existe déjà avec cette adresse e-mail"

Vérifiez que vous n'avez pas fait de faute de frappe. Toujours pas ? Utilisez **Mot de passe oublié ?**.

Vous n'avez pas encore touché le lien dans l'e-mail de confirmation.

Vous avez déjà un compte avec cette adresse. Choisissez **J'ai déjà un compte**.

4. Votre profil et votre club

Après la connexion, l'app demande **Comment voulez-vous commencer ?** Choisissez ce qui vous convient. Vous pouvez toujours ajouter quelque chose plus tard via **Profil** → **Ajouter un club ou un profil**.



- 1 J'inscris un club de pêche** : pour les membres du comité qui mettent leur club dans l'app (voir partie B, chapitre 21).
- 2 Je suis membre d'un club** : saisissez le **code de membre** que vous avez reçu du comité de votre club (par exemple *K7M2Q9XA*) et touchez **Lier le compte**. Vous voyez tout de suite vos propres inscriptions et résultats.
- 3 Je pêche sans club** : saisissez votre nom complet et touchez **Inscrire le pêcheur**. Vous pouvez participer aux concours ouverts ou en organiser un vous-même.
- 4 J'ai un magasin de pêche** : pour les commerçants (voir partie D).

Vous n'avez pas reçu de code de membre ? Demandez-le au comité de votre club. Le comité peut vous l'envoyer directement par WhatsApp ou par SMS avec le bouton **Envoyer le code** (voir chapitre 27).



Devenir membre sans code

- 1 Allez dans **Profil** → **Mes clubs**. Vous voyez ici de quels clubs vous êtes membre. Avec **Mettre fin à l'adhésion**, vous arrêtez votre adhésion ; l'app vous demande d'abord si vous êtes sûr.
- 2 Dans **Chercher un club (nom ou commune)**, tapez une partie du nom. À côté du bon club, touchez **Demander**.

Le comité du club reçoit une notification et accepte votre demande. Vous recevez ensuite la notification "Vous êtes maintenant membre de ...". Vous pouvez aussi devenir membre via la page du club (bouton **Devenir membre**, voir chapitre 13).

5. L'app en un coup d'œil



Sur chaque écran principal, vous retrouvez les mêmes éléments :

- 1 La **cloche** : vos notifications. Un petit point vert signifie qu'il y a quelque chose de nouveau.
- 2 Le **point d'interrogation ?** jaune : de l'aide sur l'écran où vous êtes, agrandir le texte, et le numéro de votre club.
- 3 La **barre en bas** : touchez un bouton pour aller à cet écran. La case verte montre où vous êtes maintenant. Le chiffre sur **Profil** est le nombre de nouvelles notifications.

Accueil

Votre prochain concours, votre saison, la météo et les nouvelles de votre club.

Calendrier

Tous les concours par date. C'est ici que vous vous inscrivez.

Carte

Où se trouvent les clubs, les plans d'eau et les magasins de pêche.

Rang

Le classement et les statistiques de votre club.

Profil

Vos données, vos clubs, vos notifications et les réglages.

Club

Visible uniquement pour le comité du club et pour ceux qui organisent eux-mêmes un concours.

Les écrans de détail (un concours, l'inscription, les notifications ...) ont en haut une **flèche de retour**. Elle vous ramène à l'écran précédent. Sur un téléphone Android, le bouton retour de votre téléphone fonctionne aussi.

6. Accueil



C'est le premier écran quand vous ouvrez l'app. En haut se trouve votre prénom avec *Bonjour*, *Bon après-midi* ou *Bonsoir*.

- 1 La grande carte foncée montre votre **prochain concours**. Si vous êtes inscrit, il est écrit ✓ **VOUS ÊTES INSCRIT**. Sinon, vous voyez le prochain concours ouvert avec **INSCRIPTIONS OUVERTES**.
- 2 Trois cases : dans **combien de jours** a lieu le concours, **votre poste** (après le tirage au sort ; jusque-là il est écrit « poste à venir ») et l'heure du **rendez-vous** (le tirage au sort).
- 3 **Itinéraire** ouvre le GPS de votre téléphone. **Détails** ouvre la page du concours. Si vous n'êtes pas inscrit, vous voyez ici **S'inscrire**.
- 4 **Ma saison** : votre place au classement, votre meilleure prise et votre nombre de concours. Touchez **Voir le classement** pour le classement complet.

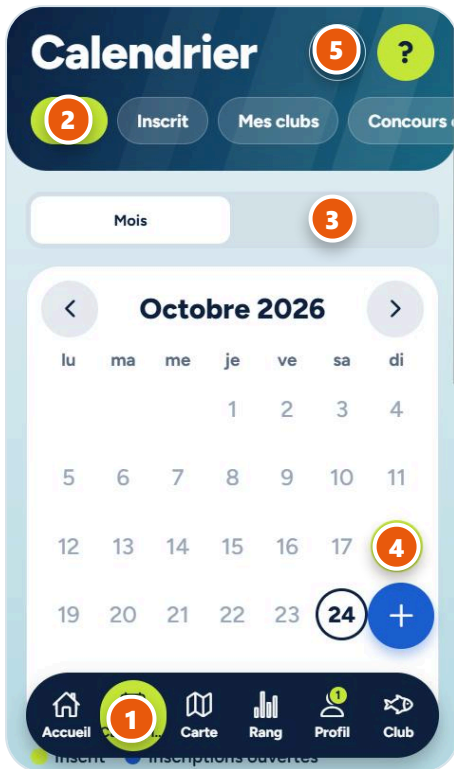


Faites défiler vers le bas :

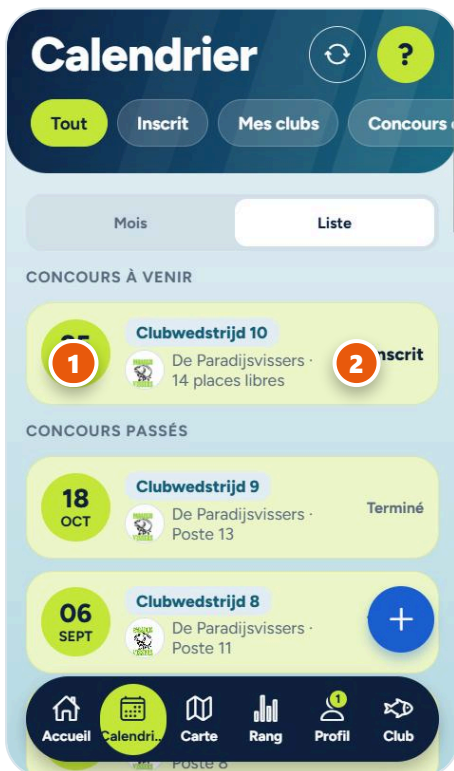
- 1 **Météo le jour du concours** : les prévisions pour votre prochain concours (température, vent et pluie). Vous ne voyez cela que si vous êtes inscrit.
- 2 **Publier une info** : seuls le comité du club et les organisateurs voient ce bouton (voir chapitre 36).
- 3 Les **nouvelles** : les nouveaux résultats avec le top 3, les nouveaux concours ouverts et les messages de votre club. Touchez un résultat pour voir les résultats complets. Avec **Partager les résultats**, vous partagez une belle image via WhatsApp.

Tout en bas, **Afficher plus de résultats** charge les résultats plus anciens.

7. Calendrier



- 1 Touchez en bas **Calendrier**.
- 2 En haut, vous choisissez ce que vous voyez : **Tout**, **Inscrit** (uniquement vos concours et les concours de club de votre classement), **Mes clubs** ou **Concours ouverts**. Faites glisser sur le côté pour voir plus de boutons.
- 3 Choisissez **Mois** (un calendrier) ou **Liste** (une liste avec des fiches).
- 4 Dans le mois : un **cercle vert** = vous êtes inscrit ; un **point bleu** = vous pouvez vous inscrire maintenant ; un **point gris** = un autre concours ; un **anneau foncé** = aujourd'hui. Touchez un jour pour ne voir que ce jour-là. Avec les flèches, vous passez à un autre mois.
- 5 Le bouton rond avec les **deux flèches** en haut à droite met les concours dans l'agenda de votre téléphone (voir chapitre 15).



Dans la **liste**, vous voyez d'abord les concours à venir et en dessous les concours passés. Chaque fiche montre :

- 1 La **date**, le nom du concours et le club. Une fiche verte signifie que vous êtes inscrit. Après le tirage au sort, votre poste y figure aussi.
- 2 À droite, l'état : ✓ **Inscrit**, un bouton bleu **S'inscrire**, **Terminé**, **Inscriptions fermées**, **Inscriptions dès le ...**, **Annulé** ou **Date passée**.

Touchez une fiche pour ouvrir la page du concours.
Touchez le logo du club pour ouvrir la page du club.

Le bouton orange ou bleu **+** en bas à droite sert à organiser vous-même un concours (voir parties B et C).

8. La page du concours



Touchez un concours (dans le calendrier, sur l'Accueil ou dans une notification). Vous voyez tout sur ce concours.

- 1 En haut : le type (par exemple **CONCOURS DE CLUB**), le nom, la date, l'organisateur et le club. Touchez le nom du club ou le logo pour la page du club.
- 2 Les **informations** : la discipline de pêche, l'heure du tirage au sort, les heures de pêche (avec la pause de midi), la mise, le nombre de places et jusqu'à quand vous pouvez vous inscrire.
- 3 En bas se trouve toujours ce que vous pouvez faire. Ici : **Vous êtes inscrit** avec le bouton **Se désinscrire**. Si vous n'êtes pas encore inscrit, vous voyez un bouton orange **S'inscrire**.



Faites défiler vers le bas :

- 1 Le plan d'eau (touchez-le pour la carte) et le bouton **Règlement du club**.
- 2 **Comment une bourriche est comptée** : les règles de pesée. Par exemple : une bourriche de plus de 20 kg compte pour 20 kg, au-dessus de 25 kg elle compte pour 0 kg.
- 3 Les **pêcheurs inscrits** (ou les équipes). Après le tirage au sort, le poste figure devant ; après les résultats, la place et le poids. À côté de votre propre nom se trouve **Se désinscrire**.

En dessous, vous trouvez, selon l'étape : **Partager l'invitation, Ajouter à mon agenda, Voir les postes** (après le tirage au sort) et **Partager les résultats** (après les résultats).

Y a-t-il **plusieurs pesées** ? La page du concours indique alors par exemple "Il y a 2 pesées : à 11:00 et à 15:00." Voir chapitre 11.

9. S'inscrire et se désinscrire



- 1 Ouvrez le concours et touchez en bas le bouton orange **S'inscrire**. (Ou touchez dans le calendrier le bouton bleu **S'inscrire**.)
- 2 En haut, vous voyez le concours, la date, la mise et l'heure du tirage au sort.
- 3 Pour un concours normal, vous y figurez déjà : **Pêcheur · Vous**. Pour une **américaine** (concours par équipes de deux), vous choisissez aussi votre **partenaire** : touchez la case vide et cherchez par nom, ou choisissez dans **Mes amis pêcheurs**. Votre partenaire n'utilise pas l'app ? Tapez son nom complet et touchez **Ajouter un nouveau nom**.
- 4 Touchez **S'inscrire**. Vous voyez un résumé. Tout est correct ? Touchez **Oui, m'inscrire**.

Vous voyez une grande coche et **Vous êtes inscrit**. Vous recevez une notification dès que le tirage au sort a eu lieu. Vous payez la mise comme l'organisateur l'a convenu ; dans l'app, vous ne payez rien.

Se désinscrire

- 1 Ouvrez le concours. Touchez en bas **Se désinscrire** (ou **Se désinscrire** à côté de votre nom dans la liste).
- 2 L'app demande "*Voulez-vous vous désinscrire de ce concours ?*". Touchez **Oui, me désinscrire**.

Vous pouvez vous désinscrire jusqu'au tirage au sort. Ensuite, les postes sont fixés. Vous ne pouvez finalement pas venir ? Prévenez l'organisateur.

Pas de bouton S'inscrire ?

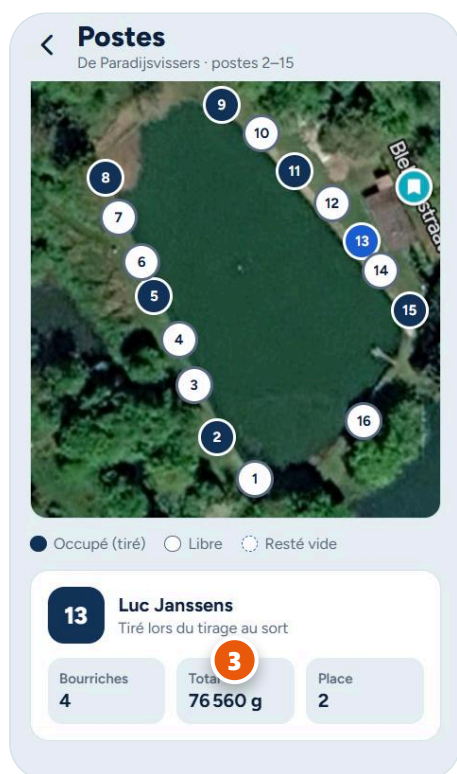
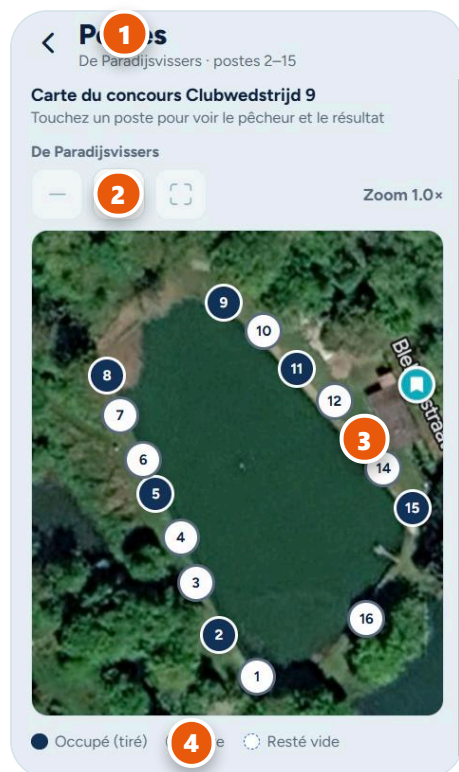
Les inscriptions ne sont pas encore ouvertes ("*Les inscriptions ouvrent le ...*"), elles sont déjà fermées, le concours est complet, ou c'est un concours de club d'un club dont vous n'êtes pas membre.

"Vous n'avez pas encore de profil de pêcheur"

Créez d'abord votre profil via Profil (chapitre 4).

10. Le tirage au sort et votre poste

Après les inscriptions, les **postes** (les places de pêche) sont répartis : par l'app (au hasard) ou par le comité du club. Dès que c'est fait, vous recevez une notification : "*Le tirage au sort de ... a eu lieu. Votre poste : 13.*" Votre poste figure aussi sur l'**Accueil** et sur la page du concours.



11. Pesée, classement intermédiaire et résultats

Après la pêche, l'organisateur pèse toutes les bourriches. Le surpoids selon les règles de pesée est retiré automatiquement.

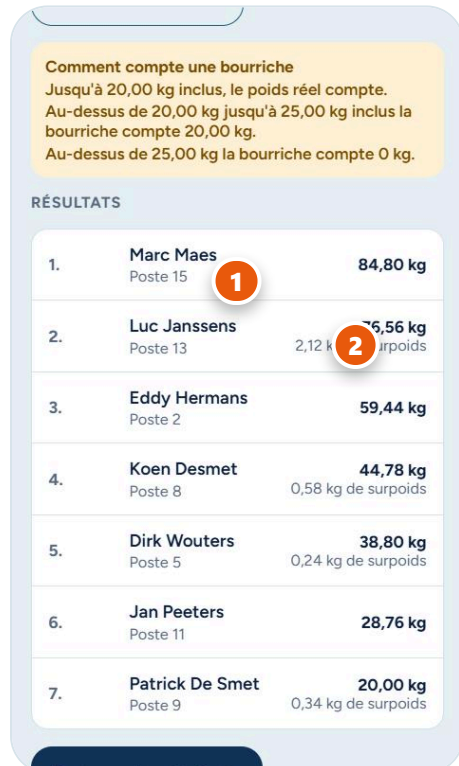


Plusieurs pesées

Lors des longs concours, on pèse parfois **2 ou 3 fois**. C'est indiqué sur le concours :

- 1 "Il y a 2 pesées : à 11:00 et à 15:00."
- 2 Après la première pesée apparaît **Classement intermédiaire après la 1re pesée**, avec chacun et son poids jusqu'à présent.

Les **résultats** sont le total de toutes les pesées. La dernière pesée reste secrète jusqu'à la publication des résultats.



Les résultats

Après la pesée, l'organisateur vérifie tout. Ensuite, il publie les résultats. Vous recevez une notification : "Les résultats de ... sont disponibles. Vous terminez à la place 2 avec 76,56 kg."

- 1 Sur la page du concours figure maintenant **Résultats** : la place, le nom, le poste et le poids qui compte.
- 2 Si quelqu'un avait du surpoids, c'est indiqué en dessous (par exemple 2,12 kg de surpoids).

Avec **Partager les résultats**, vous créez une image des résultats à partager via WhatsApp ou Facebook.

Concours avec **secteurs** : d'abord viennent les gagnants de chaque secteur, puis les deuxièmes, et ainsi de suite.

12. Le classement et les statistiques



- 1 Touchez en bas **Rang**. Vous voyez le classement de votre club pour la saison.
- 2 En haut : la saison et le club. Touchez la petite flèche pour choisir un autre club ou une autre saison.
- 3 Choisissez **Classement** ou **Statistiques**.
- 4 Le **podium** avec le top 3 : les points et le poids total. Vous y figurez avec la petite étiquette bleue **VOUS**.
- 5 Avec le bouton en haut à droite, vous partagez le classement.



- 1 Touchez **Voir le classement complet** pour voir tout le monde. Touchez un nom pour son aperçu par concours : place, poids, points et si ce concours **compte** ou est **écarté**.
- 2 La **fiche des règles** de la saison : la pénalité, la période, combien de concours comptent et combien ont déjà été disputés.
- 3 **Gérer le classement** n'est visible que pour les membres du comité (voir chapitre 29). **Règlement du club** ouvre le règlement.

Comment fonctionne le classement ?

Points

Vos points sont votre **place** dans le concours. 1er = 1 point, 2e = 2 points ... **Le moins de points gagne.**

Pénalité

Vous participez au classement mais vous ne pêchez pas un concours de club ? Vous recevez alors la **pénalité** (par exemple 17 points). Aussi pour

les concours d'avant votre inscription au classement.

Concours écartés

Souvent, seuls vos **meilleurs** concours comptent, par exemple les 7 meilleurs sur 10. Les moins bons sont écartés (« écarté »).

Égalité

À égalité de points, c'est celui qui a pêché le plus de poids dans les concours qui comptent qui gagne.

Participer

En bas se trouve le bouton vert **Participer au classement** si vous êtes membre et que vous ne participez pas encore. Ensuite, chaque concours de club de la saison compte pour vous. Vous devez quand même encore vous inscrire séparément à chaque concours.



Statistiques

- 1 Choisissez **Concours du club** ou **Américaines**.
- 2 Quatre cases : le total de la saison, le nombre de concours, la moyenne par concours et par pêcheur.
- 3 Des graphiques par concours. Dans **Moyenne par pêcheur**, vous voyez votre propre score (en orange) à côté de la moyenne du club.

Plus bas : les **meilleurs postes** (quel poste rapporte le plus en moyenne) et la liste par concours.

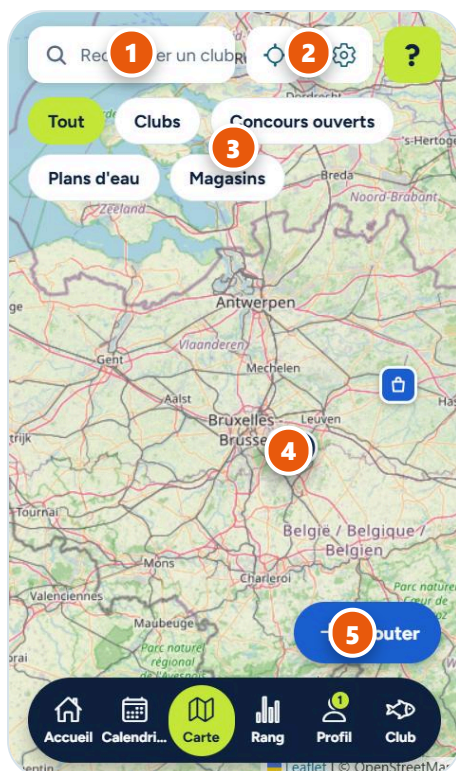


Votre score par rapport au club, et les meilleurs postes



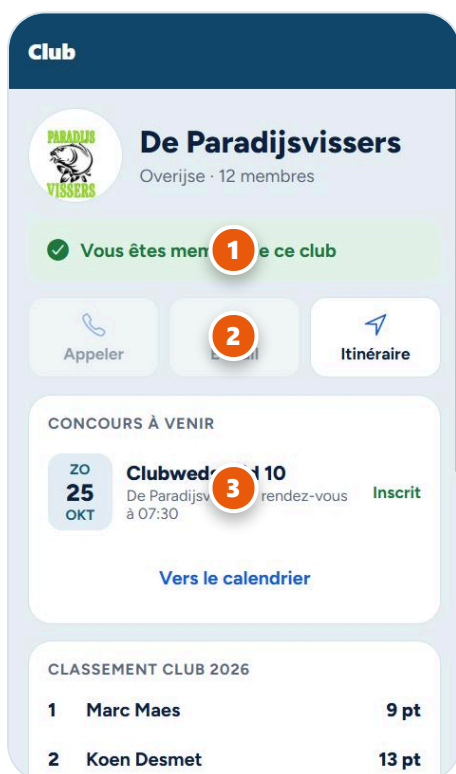
Vos propres résultats figurent aussi sur Profil

13. La carte et la page du club



Sur un téléphone Android, vous voyez Google Maps.

- 1 Touchez en bas **Carte**. En haut, **cherchez** le nom d'un club, d'un plan d'eau ou d'un concours.
- 2 Le **viseur** montre où vous êtes maintenant. La **roue dentée** ouvre les réglages.
- 3 Choisissez ce que vous voyez : **Tout**, **Clubs**, **Concours ouverts**, **Plans d'eau** ou **Magasins**.
- 4 Touchez une épingle (un club, un plan d'eau ou un magasin). En bas apparaît une petite fiche. Touchez-la pour la page complète.
- 5 **+ Ajouter** sert à mettre un club, un plan d'eau ou un magasin sur la carte (voir parties B et D).

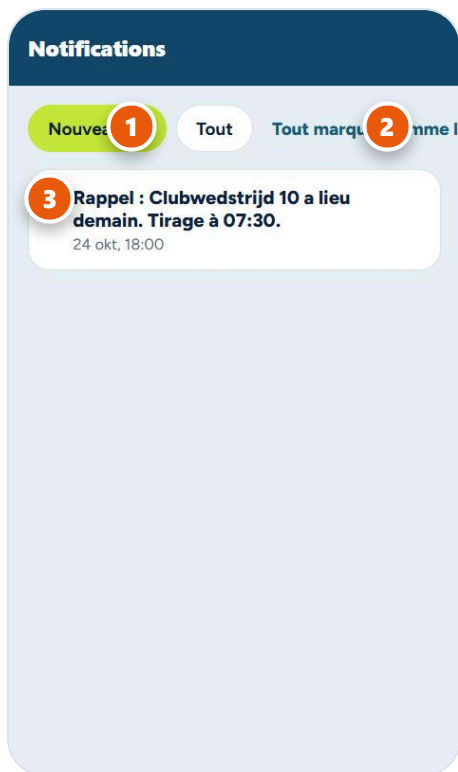


La page du club

- 1 En haut : le logo, le nom, la commune et le nombre de membres. Si vous êtes membre, il est écrit **Vous êtes membre de ce club**. Sinon, vous voyez ici le bouton **Devenir membre**.
- 2 **Appeler**, **E-mail** et **Itinéraire**. Un bouton gris signifie que le club n'a pas encore indiqué cette information.
- 3 Les **concours à venir** avec un bouton pour vous inscrire.

Plus bas : le top 3 du classement, le plan d'eau avec le nombre de postes, la personne de contact, le **règlement** et **Dans mon agenda** (tous les prochains concours du club dans votre agenda).

14. Notifications



L'app vous tient au courant avec des **notifications**. Vous les ouvrez avec la cloche sur l'Accueil ou via **Profil** → **Notifications**.

- 1 Nouveau** montre ce que vous n'avez pas encore lu, **Tout** montre aussi les anciennes notifications.
- 2 Tout marquer comme lu** marque toutes les nouvelles notifications comme lues.
- 3** Un **petit point bleu** = nouveau. Touchez une notification pour ouvrir le concours.

Important : l'app n'envoie (pas encore) de **messages push**. Votre téléphone ne sonne donc pas. Vous ne voyez une nouvelle notification que quand vous ouvrez l'app : il y a alors un petit point sur la cloche et un chiffre sur Profil. **Ouvrez donc l'app régulièrement**, surtout les jours avant un concours.

Régler les notifications

Choisissez les notifications que vous voulez voir dans l'application. Ce sont des notifications dans l'application, pas des messages push.

Changements de date, d'heure ou de plan d'eau	☒
Changements du règlement	☒
Rappel la veille du concours	☒
Quand je suis inscrit	☒
Quand je suis désinscrit	☒
Quand le tirage est fait	☒
Quand les résultats sont prêts	☒
Réponse à ma demande pour un club	☒
Nouvelles demandes pour mon club (comité)	☒
Nouveau concours de mon club	☒
Invitations de mon club ou organisateur	☒

Choisir quelles notifications vous recevez

Allez dans **Profil** → **Régler les notifications**. Désactivez l'interrupteur des notifications que vous ne voulez pas. Une modification est enregistrée immédiatement.

Tirage et résultats

Quand le tirage au sort a eu lieu et quand les résultats sont prêts.

Changements

Quand la date, l'heure, le plan d'eau ou le règlement changent.

Rappel

La veille du concours, avec l'heure du tirage au sort et votre poste.

Classement

Quand les inscriptions ouvrent, et 24 heures avant qu'elles ferment.

Club

Réponse à votre demande d'adhésion, invitations, nouveaux concours (désactivé par défaut).

Vous recevez toujours une **annulation**.

15. Les concours dans votre propre agenda



- 1 Allez dans **Calendrier** et touchez en haut à droite le bouton rond avec les **deux flèches**. Ou touchez sur une page de concours **Ajouter à mon agenda** pour un seul concours.
- 2 Touchez **Mettre les concours dans mon agenda** sous **Tous les clubs** ou sous un seul club.
- 3 Votre téléphone demande dans quel agenda vous mettez les concours. Choisissez votre agenda et confirmez.

Un concours est ajouté plus tard ? Touchez alors simplement à nouveau le bouton. Vous voulez que les nouveaux concours apparaissent tout seuls ? Touchez **Mise à jour automatique ?** et suivez l'explication (un peu plus difficile).

16. Mes amis pêcheurs

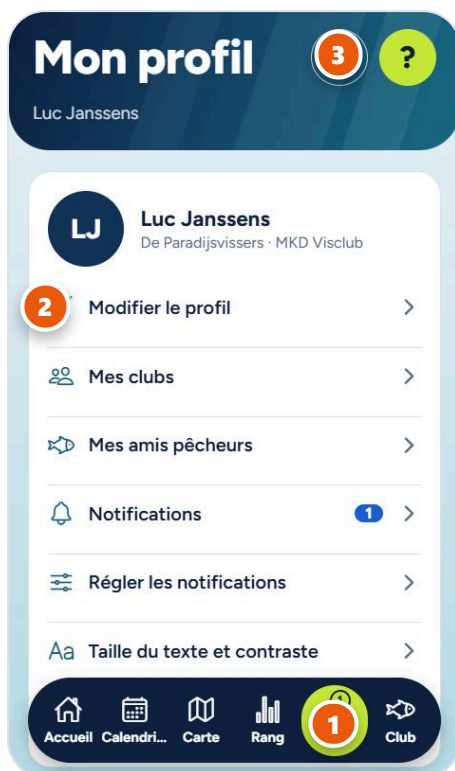


Vos **amis pêcheurs** sont vos partenaires de pêche habituels. Lors de l'inscription à une américaine, vous les choisissez d'une seule touche.

- 1 Allez dans **Profil** → **Mes amis pêcheurs**. Tapez un nom dans **Rechercher ou saisir un nom**.
- 2 Touchez le bon nom (ou **+ ajouter ...** pour quelqu'un qui n'est pas encore dans l'app) et touchez **Ajouter un ami pêcheur**.

Votre ami pêcheur ne reçoit pas de message à ce sujet. Pour le retirer, touchez **Supprimer** à côté de son nom.

17. Modifier votre profil

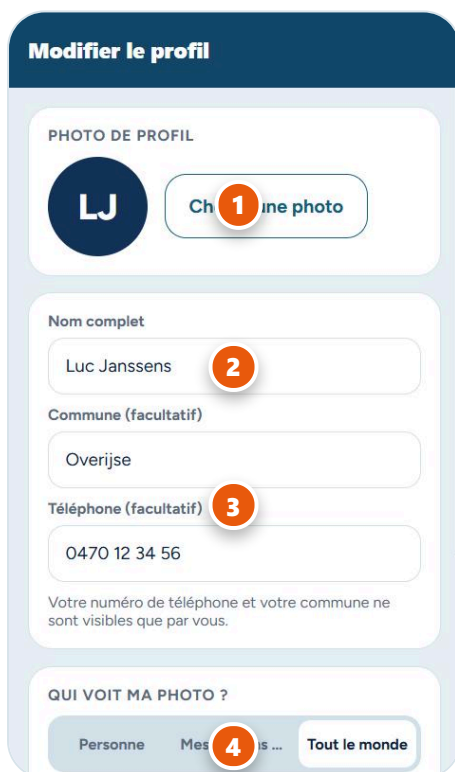


1 Touchez en bas **Profil**. En haut se trouvent votre nom et vos clubs.

2 Le **menu** : Modifier le profil, Mes clubs, Mes amis pêcheurs, Notifications, Régler les notifications, Taille du texte et contraste, Comment fonctionne l'app.

3 La **roue dentée** en haut à droite ouvre les réglages (chapitre 20).

Plus bas : votre nombre de concours, votre meilleure place, votre plus grosse prise, vos prochains concours et tous vos résultats.



Modifier le profil

1 **Choisir une photo** : choisissez une photo dans votre galerie.

2 **Nom complet** (obligatoire).

3 **Commune et téléphone** (facultatifs). Ils ne sont visibles **que par vous**.

4 **Qui voit ma photo ?** Personne, mes copains de club ou tout le monde.

En dessous, vous choisissez **Mon nom dans les résultats** : votre **nom complet** ou **prénom et initiale** (par exemple Jean P.). Touchez **Enregistrer**.

18. Taille du texte et contraste

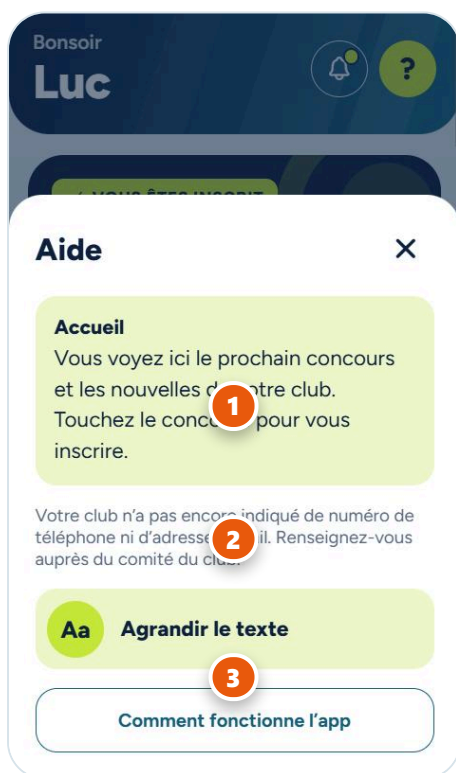


1 Allez dans **Profil** → **Taille du texte et contraste**, ou touchez le point d'interrogation puis **Agrandir le texte**. Choisissez **Normal**, **Plus grand** ou **Le plus grand**.

2 Activez **Contraste renforcé** pour un texte plus noir et des boutons plus foncés.

Sous **Voici le rendu**, vous voyez tout de suite le résultat. Votre choix vaut pour cet appareil.

19. Aide et signaler quelque chose



1 Touchez le **point d'interrogation ?** jaune en haut à droite. Vous recevez une explication sur l'écran où vous êtes.

2 Si votre club a indiqué un numéro de téléphone ou une adresse e-mail, vous voyez ici les boutons **Appeler** et **Envoyer un e-mail**.

3 **Agrandir le texte** et **Comment fonctionne l'app**.

Jouw specialist in hengelsport sinds 2016

Carpe Feeder Pêche au coup

Quel est le problème avec cette page de magasin ?

Choisissez ce qui convient le mieux.
L'administrateur l'examinera.

Insultant ou blessant

Faux ou trompeur **1**

Publicité ou spam

Autre chose

Quelque chose à ajouter ? (facultatif)

Envoyer **2** nalement

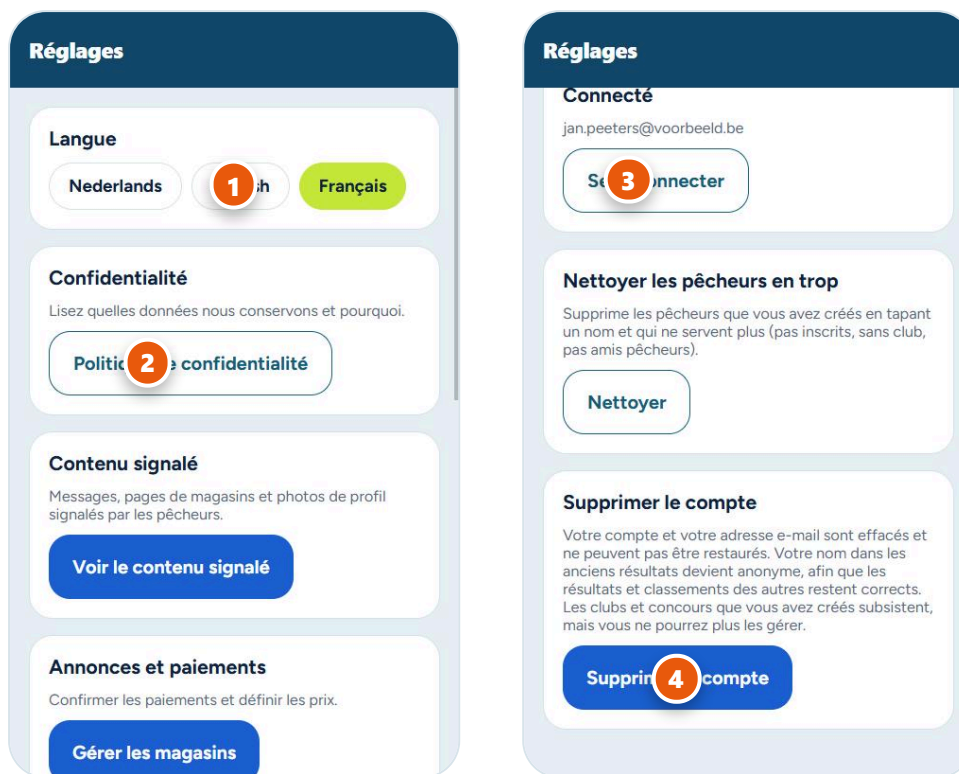
Signaler quelque chose

Vous voyez un message blessant, un faux magasin ou une photo déplacée ? Touchez **Signaler** (le petit drapeau) à côté de ce message, de ce magasin ou de cette photo.

- 1** Choisissez la raison : insultant, faux, publicité ou autre chose.
- 2** Écrivez éventuellement quelque chose et touchez **Envoyer le signalement**.

L'administrateur l'examine. La personne qui l'a publié ne voit pas que vous l'avez signalé. Si 3 personnes signalent la même chose, elle est masquée automatiquement.

20. Réglages, se déconnecter et supprimer le compte



Réglages : langue et confidentialité

Se déconnecter et supprimer le compte

- 1 Langue** : choisissez Nederlands, English ou Français.
- 2 Confidentialité** : lisez quelles données nous conservons et pourquoi.
- 3 Se déconnecter** : vous êtes déconnecté sur cet appareil. Vos données restent conservées.
- 4 Supprimer le compte** : touchez le bouton, tapez **SUPPRIMER** et touchez **Oui, supprimer mon compte**. Votre compte et votre adresse e-mail sont effacés et ne peuvent pas être restaurés. Votre nom dans les anciens résultats devient anonyme.

Vous ouvrez les réglages avec la **roue dentée** en haut à droite sur Profil ou sur la Carte.

Les fiches comme **Contenu signalé** ou **Gérer les magasins** ne sont visibles que pour les administrateurs. Un pêcheur ordinaire ne les voit pas.

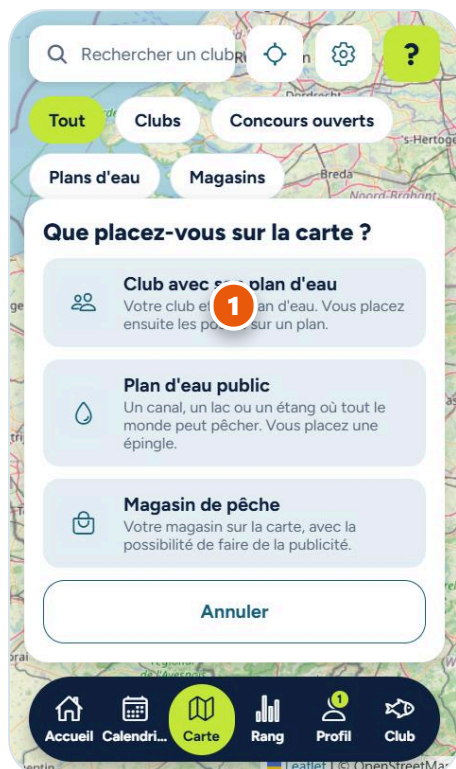


Pour le comité du club

Mettre votre club dans l'app, les membres et leur code de membre, planifier toute une saison avec classement, créer des concours et suivre tout le déroulement, de l'inscription à la publication des résultats.

21. Placer votre club et son plan d'eau sur la carte

Vous faites cela **une seule fois**, quand votre club n'est pas encore dans l'app. Vous avez besoin d'un compte (chapitre 3).



1 · Choisissez « Club avec son plan d'eau »



2 · Touchez l'endroit du plan d'eau

- 1 Allez dans **Carte** et touchez **+ Ajouter**. Choisissez **Club avec son plan d'eau**. (Ou : **Profil** → **J'inscris un club de pêche** → **Placer le club sur la carte.**)
- 2 Zoomez sur la carte et **touchez l'endroit du plan d'eau**. Vous vous êtes trompé ? Touchez à nouveau, l'épingle se déplace aussi.

Rechercher un club

Nouveau club

Nom du club

Commune

Nom du plan d'eau du club

Type de plan d'eau

Canal Lac Étang Rivière

Autre plan d'eau

Gestionnaire (facultatif)

par exemple De Vlaamse Waterweg

Accueil Calendrier Carte Rang Profil Club

1 **Nom du club** (obligatoire).

2 **Commune.**

3 **Nom du plan d'eau du club** (obligatoire), par exemple « Étang Den Bosch ».

4 **Type de plan d'eau** : canal, lac, étang, rivière ou autre plan d'eau. Éventuellement le **gestionnaire** du plan d'eau.

Touchez en bas **Ajouter le club et le plan d'eau**. Vous êtes maintenant automatiquement **administrateur** du club et le bouton **Club** apparaît en bas.

Ensuite, l'app vous propose : **Créer le plan des postes**. Faites-le tout de suite (chapitre 22) : sans plan avec les postes, vous ne pouvez pas organiser de concours sur votre plan d'eau.

22. Créer un plan avec les postes

Sur le plan, vous indiquez où se trouve chaque poste. Ainsi, après le tirage au sort, les pêcheurs voient exactement où ils sont placés. Vous l'ouvrez via **Club** → tuile **Plans d'eau** → **Créer le plan des postes** (ou **Modifier le plan**).

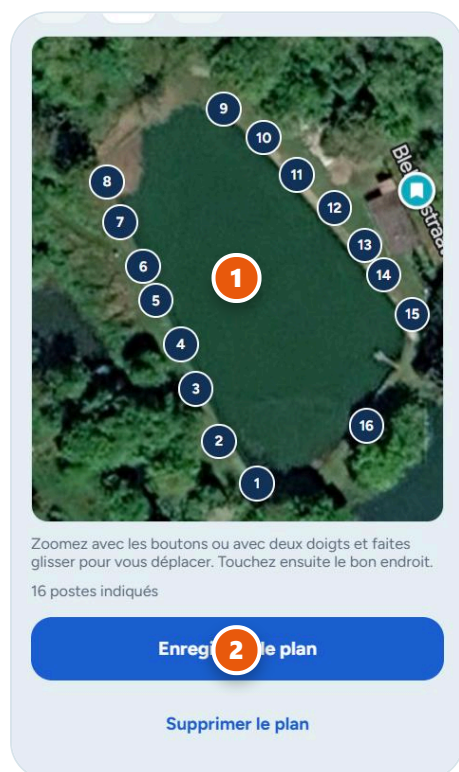


1 Nom du plan d'eau.

2 Touchez **Choisir une image du plan d'eau** et choisissez une photo, une photo aérienne (par exemple une capture d'écran de Google Maps) ou un dessin du plan d'eau.

3 Sous **Numéro du poste suivant** se trouve le numéro que vous allez placer maintenant (il commence à 1).

4 Zoomez avec + ou avec deux doigts, et touchez l'endroit du poste. Un rond avec le numéro apparaît. Le numéro suivant augmente tout seul d'un.



1 Tous les postes sont sur l'image. Déplacer un poste ? Touchez-le (il devient orange), puis touchez le nouvel endroit. Pour l'effacer : **Supprimer le poste**.

2 Touchez **Enregistrer le plan**. Les postes du plan d'eau sont maintenant exactement les numéros du plan.

Si vous modifiez le plan plus tard, les postes suivent automatiquement. **Supprimer le plan** vous demande d'abord si vous êtes sûr.

23. Plans d'eau



Via **Club** → **Plans d'eau**, vous voyez les plans d'eau de votre club :

- 1** Pour chaque plan d'eau : le nombre de postes sur le plan et les concours à venir, avec **Modifier le plan**.
- 2** Votre club a plus d'un étang ? Touchez **Ajouter un plan d'eau sur la carte** et touchez l'endroit de ce plan d'eau.
- 3** **Nouveau plan** crée un plan séparé qui n'est pas (encore) lié à un plan d'eau. Si vous voulez des postes pour un plan d'eau, utilisez plutôt le bouton à côté de ce plan d'eau.

24. Logo, contact pour le bouton d'aide et règlement

← Logo et règlement

PARADIS VISSERS

De Paradijssissers

Logo

Le logo de votre club apparaît à côté des concours, des résultats, du calendrier et du classement, visible par tout le monde.

Choisir **1** re logo

Contact pour obtenir de l'aide

Les membres peuvent vous appeler ou vous écrire via le bouton d'aide (le point d'interrogation). Indiquez ce que vous voulez afficher.

Personne de contact (nom et fonction)

par exemple Jan Peeters, président

Adresse e-mail du club

Allez dans **Club** → tuile **Logo et règlement**.

- 1 Choisir un logo** : choisissez une image carrée avec le logo au milieu. Vous la recadrez en carré ; l'app en fait un rond. Le logo est enregistré tout de suite.
- 2 Contact pour obtenir de l'aide** : voir ci-dessous.

← Logo et règlement

Contact pour obtenir de l'aide

Les membres peuvent vous appeler ou vous écrire via le bouton d'aide (le point d'interrogation). Indiquez ce que vous voulez afficher.

Personne de contact (nom et fonction)

par exemple Jan P **1**, président

Adresse e-mail du club

2

Numéro de téléphone du club

3

Enregistrer **4**

Règlement

Tout le monde peut lire le règlement du club.

Modifier **5** glement

- 1 Personne de contact** (nom et fonction), par exemple « Jan Peeters, président ».
- 2 Adresse e-mail du club.**
- 3 Numéro de téléphone du club.**
- Touchez **Enregistrer**.
- 5 Modifier le règlement** : tapez le texte de votre règlement, ou choisissez une photo ou un pdf. Touchez **Enregistrer**. Tout le monde peut lire le règlement.

Remplissez absolument un numéro de téléphone ou une adresse e-mail. Les membres les voient alors dans la fenêtre d'aide (le point d'interrogation) et peuvent vous appeler s'ils sont bloqués. Attention : ces données figurent aussi sur la page du club, que tout le monde peut voir.

25. Ajouter des co-administrateurs

Administrateurs

Les administrateurs peuvent créer des concours, inscrire, tirer au sort et peser pour le club.

De Paradijssissers 1 KD Visclub

Administrateurs actuels

jan.peeters@voorbeeld.be
Vous 2 ner

Ajouter un administrateur

Adresse e-mail

naam@voorbeeld. 3

Si cette personne n'a pas encore de compte, l'invitation attend qu'elle en crée un avec cette adresse e-mail.

4

Les administrateurs peuvent créer des concours, inscrire, faire le tirage au sort et peser. Allez dans **Club** → tuile **Administrateurs**.

- 1 Vous gérez plusieurs clubs ? Choisissez le club en haut.
- 2 **Administrateurs actuels**, avec **Supprimer** (l'app vous demande d'abord si vous êtes sûr). Un club a toujours au moins un administrateur.
- 3 Tapez l'**adresse e-mail** du nouvel administrateur.
- 4 Touchez **Ajouter**.

Si cette personne a déjà un compte, elle reçoit une notification « *Vous êtes maintenant administrateur de ...* ». Sinon, l'invitation attend jusqu'à ce qu'elle crée un compte avec cette adresse e-mail. **Prévenez aussi cette personne vous-même** : l'app n'envoie pas d'e-mail.

26. L'écran Club

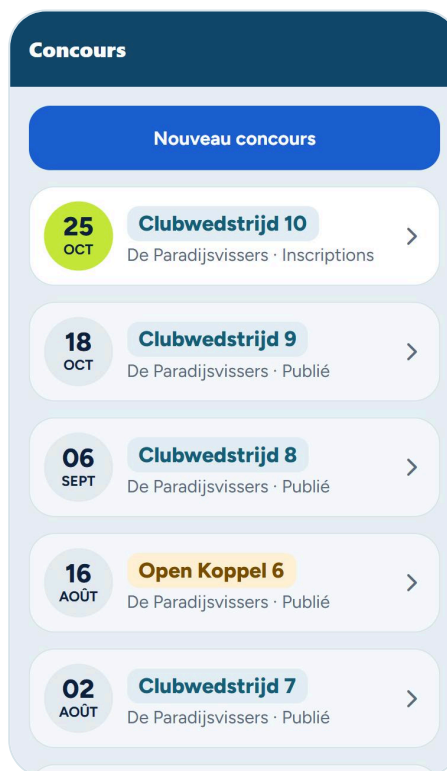


En tant qu'administrateur, vous voyez **Club** en bas. En haut se trouve ce qui demande votre attention (des résultats à vérifier, de nouvelles demandes d'adhésion, des demandes de concours sur votre plan d'eau), puis votre prochain concours et le grand bouton bleu **+ Nouveau concours**. En dessous, six tuiles :

- 1 Concours** : tous les concours de votre club, pour les gérer.
- 2 Saison et calendrier** : planifier une saison et gérer le classement.
- 3 Membres** : ajouter des membres, envoyer les codes de membre et accepter les demandes.
- 4 Logo et règlement** : logo, contact et règlement.
- 5 Plans d'eau** : plans et postes.
- 6 Administrateurs** : qui gère le club avec vous.



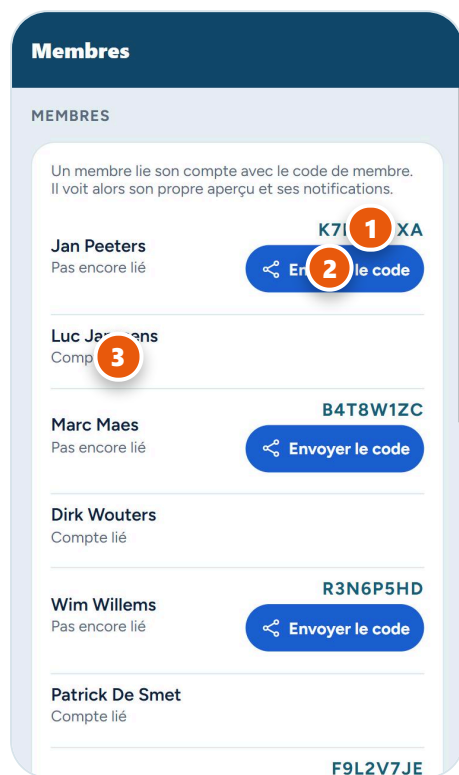
En haut : votre prochain concours



La tuile Concours

27. Les membres et le code de membre

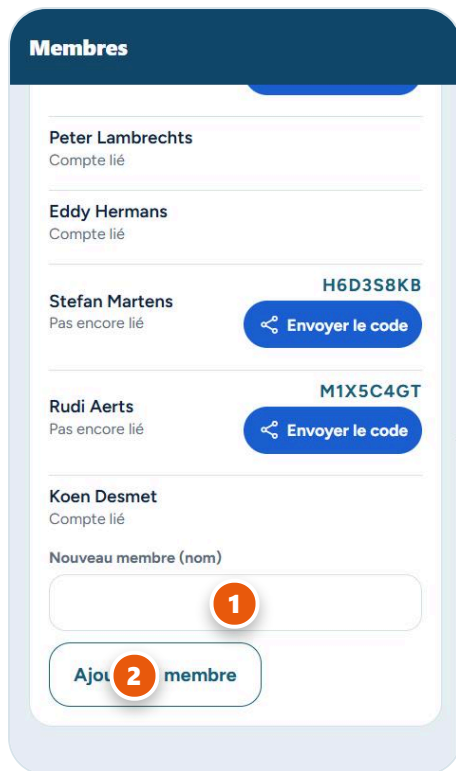
Avec un **code de membre**, un membre lie son compte à sa place dans le club. Il voit alors ses propres inscriptions, résultats et notifications, et peut s'inscrire aux concours de club. Chaque membre a son propre code.



Allez dans **Club** → tuile **Membres**.

- 1 À côté de chaque membre qui n'est **pas encore lié** se trouve son code.
- 2 Touchez **Envoyer le code**. Votre téléphone demande comment vous voulez partager : choisissez **WhatsApp**, **Messages** (SMS) ou **E-mail**, et choisissez le membre. Le message avec le code et l'explication est déjà prêt. Touchez **Envoyer**.
- 3 Dès que le membre a saisi le code, vous voyez **Compte lié**.

Que fait le membre ? Ouvrir l'app → créer un compte → **Profil** → **Je suis membre d'un club** → saisir le code → **Lier le compte**. C'est aussi expliqué dans le message que vous envoyez.



Ajouter un nouveau membre

- 1 Tapez le nom complet sous **Nouveau membre (nom)**.
- 2 Touchez **Ajouter le membre**. Le membre reçoit tout de suite un code. Si ce nom existe déjà, l'app vous demande s'il s'agit d'une autre personne.

Accepter les demandes

Si quelqu'un demande lui-même à devenir membre (bouton **Devenir membre**), il apparaît en haut sous **Demandes d'adhésion**. Touchez **Accepter** ou **Refuser**. Sur la tuile Membres, vous voyez combien de demandes attendent.

28. Planifier une saison du club

Avec une **saison**, vous planifiez en une fois tous les concours de club de l'année, avec le même format, et le classement. Allez dans **Club** → tuile **Saison et calendrier** →

Planifier une nouvelle saison.

← **Planifier la saison**

Planifier la saison

Définissez d'abord le format standard de vos concours de club, puis choisissez les dates. Chaque date devient un concours de club.

1. LA SAISON

Nom de la saison

Saison 2026 **1**

Nombre de concours qui comptent (les meilleurs) **2** Pénalité en cas d'absence **3**

7 17

Seuls les meilleurs résultats comptent, par exemple 7. Si vous laissez vide, tous les concours comptent.

Un pêcheur inscrit qui ne participe pas à un concours de club reçoit ce nombre de points, y compris pour les concours antérieurs à son inscription. La pénalité est fixée au moment où les résultats sont publiés.

Ouverture des inscriptions (jours avant le concours) **4**

7

Publier la saison

Étape 1 · La saison

- 1 Nom de la saison**, par exemple « Saison 2027 ».
- 2 Nombre de concours qui comptent (les meilleurs)** : seuls les meilleurs comptent, par exemple 7 sur 10. Laisser vide = tous les concours comptent.
- 3 Pénalité en cas d'absence** (obligatoire), par exemple 17. Celui qui participe au classement et ne pêche pas un concours reçoit ce nombre de points.
- 4 Ouverture des inscriptions (jours avant le concours)**, par exemple 7. Mettez 0 pour ouvrir les inscriptions tout de suite.

Les chiffres gris dans les cases vides ne sont que des exemples. Tapez vous-même les chiffres que vous voulez.

←

Planifier la saison

2. FORMAT STANDARD DES CONCOURS

Ce format s'applique à tous les concours de la saison. Vous pourrez le modifier plus tard, ou adapter un seul concours.

Nom des concours

Concours de club

1

Les concours sont numérotés dans l'ordre des dates :
Concours de club 1, Concours de club 2, ...

Discipline de pêche

Canne fixe

Feeder

Canne fixe & f

2

Feeder, bombette et waggler

Canne fixe & feeder, bombette et waggler

Plan d'eau

Choisir le p

3

eau sur la carte

>

Publier la saison

Étape 2 - Le format standard

Cela vaut pour tous les concours de la saison. Vous pourrez plus tard modifier un concours à part.

- 1 Nom des concours.** Ils sont numérotés par date :
Concours de club 1, Concours de club 2 ...
- 2 Discipline de pêche** (obligatoire).
- 3 Plan d'eau :** touchez **Choisir le plan d'eau sur la carte** et choisissez le plan d'eau de votre club. Les postes viennent du plan.

← **Planifier la saison**

Tirage: 07:30 Pêche de: 09:00 Jusqu'à: 16:00

☐ 1 e de midi

Qui tire les postes ?

L'app tire au sort 2 Je les attribue

L'app répartit les postes au hasard entre les inscrits. Vous pouvez encore changer ce choix pour chaque concours, tant que le tirage au sort n'a pas eu lieu.

Fermeture des inscriptions (jours avant le concours) À cette heure

1 3 20:00

Si vous laissez vide, les inscriptions ne ferment qu'au tirage au sort. Le comité peut toujours inscrire des pêcheurs. Les membres inscrits au classement mais pas au concours reçoivent un rappel 24 heures avant la fermeture.

Max. pêcheurs Mise par pêcheur (€)

20 4 €

Publier la saison

Plus loin dans l'étape 2 : les heures (**Tirage, Pêche de, Jusqu'à**), et :

- 1 **Pause de midi** : activez-la et indiquez quand la pause commence et finit.
- 2 **Qui tire les postes ? L'app tire au sort** (au hasard) ou **Je les attribue** (vous choisissez vous-même un poste pour chaque pêcheur).
- 3 **Fermeture des inscriptions (jours avant le concours)**, et **À cette heure**. Par exemple 1 jour avant à 20:00. Vide = les inscriptions ferment seulement au tirage. Celui qui participe au classement et n'est pas encore inscrit reçoit un rappel 24 heures avant la fermeture.
- 4 **Max. pêcheurs et mise par pêcheur** (facultatif).

Ensuite, vous pouvez activer les **secteurs** (si votre plan d'eau est divisé en parties).

← **Planifier la saison**

Le poids détermine la place.

RÈGLES DE PESÉE (FACULTATIF)

Définissez vous-même les règles de pesée. Chaque règle dit : si une bourriche dépasse une limite, elle compte pour un certain poids. Sans règles, le poids réel compte toujours.

Commencez par un exemple

Plafonner à un maximum 1 Poids fixe et sanction Aucune règle

Aucune règle : chaque bourriche compte pour son poids réel.

Ajouter 2 règle

3. LES DATES

Touchez un jour pour en faire un concours. Touchez à nouveau pour l'enlever.

< **Octobre 2026** >

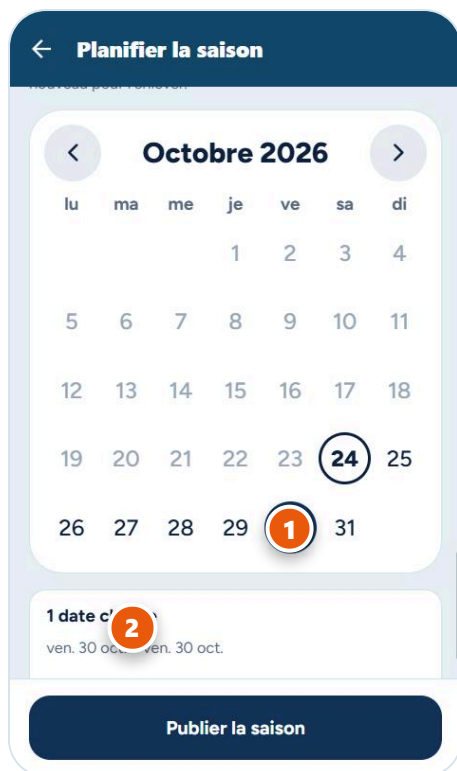
Publier la saison

Règles de pesée (facultatif)

Avec les règles de pesée, vous décidez combien compte une bourriche lourde. Chaque règle dit : *si une bourriche pèse plus de ... kg, elle compte*

- 1 Commencez par un exemple : **Plafonner à un maximum** (au-dessus de 25 kg, elle compte 25 kg), **Poids fixe et sanction** (au-dessus de 20 kg, elle compte 17 kg ; au-dessus de 25 kg, elle compte 0 kg) ou **Aucune règle**.
- 2 Ou touchez **Ajouter une règle** et indiquez vous-même la limite et ce que compte alors la bourriche : **0 kg, un poids fixe** ou **la limite elle-même**.

Dans le cadre orange **Comment une bourriche est comptée**, vous lisez les règles en mots simples. Pendant la pesée, l'app calcule tout automatiquement.



Étape 3 - Les dates

- 1 Touchez un jour pour en faire un concours de club (il devient bleu foncé). Touchez encore pour l'enlever. Avec les flèches, vous passez à un autre mois.
- 2 Sous le calendrier se trouvent les dates choisies, chacune avec une petite croix pour l'enlever.

Touchez en bas **Publier la saison**. Chaque date devient un concours de club avec le format standard, et « Compte pour le classement » est activé.

« **Cette saison chevauche...** »

Deux saisons du même club ne peuvent pas se chevaucher. La saison va de la première à la dernière date choisie.

« **Le concours du ... a déjà des inscriptions** »

Vous avez enlevé une date pour laquelle quelqu'un est déjà inscrit. Modifiez ce concours ou annulez-le via Gérer le concours.

Modifier une saison

Touchez **Planifier le calendrier** à côté de la saison. Activez **Appliquer aussi le format aux prochains concours** si votre changement doit aussi valoir pour les concours déjà planifiés.

Un concours différent

Le club pêche une fois sur un autre plan d'eau ou à une autre heure ? Modifiez ce seul concours via Gérer le concours.

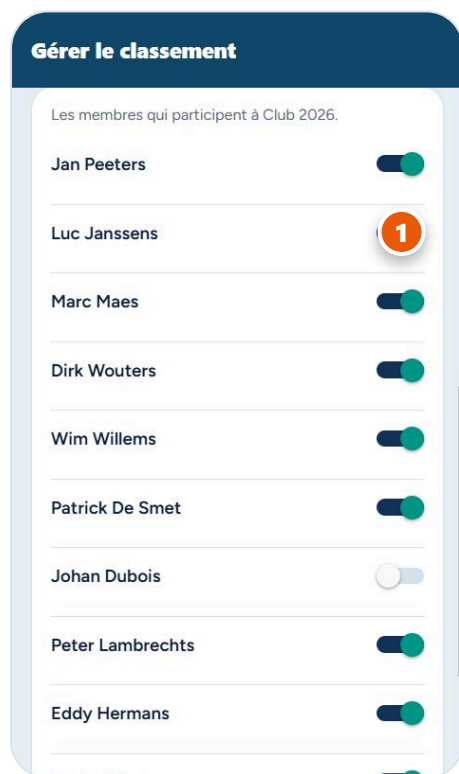
Attention : pour les concours de la saison, les membres ne reçoivent pas de notification « nouveau concours ». Utilisez pour cela **Inviter les membres** (chapitre 29). Ceux qui participent au classement reçoivent bien automatiquement une notification quand les inscriptions ouvrent.

29. Gérer le classement



Allez dans **Club** → tuile **Saison et calendrier**. Vous voyez vos saisons :

- 1 **Planifier le calendrier** : modifier la saison (chapitre 28).
- 2 **Supprimer** : supprimer la saison. Touchez ensuite **Oui, supprimer** ou **Annuler**. Attention : tout le classement de cette saison disparaît.
- 3 **Inviter les membres** : tous les membres qui ne participent pas encore reçoivent une notification pour s'inscrire au classement. C'est possible une fois par jour.
- 4 **Planifier une nouvelle saison**.



Qui participe ?

Sous **Qui participe** se trouvent tous les membres avec un interrupteur. **Activé** = le membre participe au classement, **désactivé** = non. Cela fonctionne tout de suite.

Les membres peuvent aussi s'inscrire eux-mêmes avec le bouton **Participer au classement** sur l'écran Rang. Seul le comité du club peut retirer quelqu'un du classement, avec l'interrupteur.

Quelqu'un n'apparaît dans le classement que s'il participe **et** qu'au moins un résultat de la saison a été publié.

30. Créer un concours séparé

Pour un concours en dehors de la saison (un concours ouvert, une américaine ...). Touchez **Club** → **+ Nouveau concours**, ou dans le Calendrier le bouton **+** en bas à droite.

Organiser un concours
Le concours apparaît dans le calendrier et sur la carte.

Nom du concours
p. ex. Américaine entre Schipdonk **1**

Type de concours
Concours de club **2** **Concours ouvert**
Américaine ouverte

Une américaine ouverte à tous. Chaque équipe reçoit un poste.

Vous organisez en tant que
Club **3** **Pêcheur sans club**

Un concours ouvert peut être organisé par un club ou par un pêcheur sans club. Sur le plan d'eau privé d'un autre club, vous introduisez une demande.

Club organisateur

Vérifier et publier

1 Nom du concours.

2 Type de concours : Concours de club (seulement pour les membres, peut compter pour le classement), **Concours ouvert** ou **Américaine ouverte** (pour tout le monde ; une équipe de deux reçoit un seul poste).

3 Vous organisez en tant que : Club ou Pêcheur sans club (voir partie C). Choisissez en dessous le club organisateur.

Discipline de pêche
Canne fixe **Feeder**
Canne fixe & feeder **1**
Feeder, bombette et waggler
Canne fixe & feeder, bombette et waggler

Date
samedi 24 octobre 2020 **2**

Tirage Pêche de Jusqu'à
07:30 09:00 **3** 17:00

Pause de midi **4**
Sans pause, la pêche continue du début à la fin.

Plan d'eau
Choisir le plan d'eau sur la carte **5**

Vérifier et publier

1 Discipline de pêche (obligatoire).

2 Date : touchez-la et choisissez le jour.

3 Tirage, Pêche de et Jusqu'à : touchez une heure pour la changer.

4 Pause de midi : activez-la s'il y a une pause.

5 Plan d'eau : touchez **Choisir le plan d'eau sur la carte**. Touchez une goutte bleue ou choisissez dans la liste, et touchez **Choisir ce plan d'eau**.

ajoutez-le.

Max. équipes Mise par équipe (€)

12 1 €

Prix (facultatif)

Par exemple : 1er 210 €, 2e 190 euros

Boissons et repas (facultatif)

Par exemple : sandwiches, frites, café

Qui tire les postes ?

L'app tire au sort 3 Je les attribue

L'app répartit les postes au hasard entre les inscrits. Vous pouvez encore changer ce choix pour chaque concours, tant que le tirage au sort n'a pas eu lieu.

Ce concours ne compte pas pour le classement du club. Seuls les concours de club individuels comptent.

4 **Concours avec secteurs**

Pêchez-vous sur un plan d'eau divisé en secteurs ? Les résultats affichent alors d'abord le vainqueur de chaque secteur, puis les deuxièmes, et ainsi de suite. Le poids détermine la place.

Vérifier et publier

Commencez par un exemple

Plafonner à un maximum

Poids fixe et sanction Aucune règle

Aucune règle : chaque bourriche compte pour son poids réel.

Ajouter une règle

PESÉES

Lors des longs concours, on pèse parfois en cours de route. Chaque pesée est clôturée séparément. Le classement final est le total.

1 fois 1 3 fois

2 **Afficher l'heure des pesées**

Les pêcheurs verront sur la page du concours : « Il y a 2 pesées. »

Vérifier et publier

- 1 **Max. pêcheurs** (ou équipes) et **mise** (facultatif).
- 2 **Prix et Boissons et repas** (facultatif) : cela figure sur l'invitation que les participants peuvent partager.
- 3 **Qui tire les postes ?** L'app ou vous.
- 4 **Concours avec secteurs** : seulement si votre plan d'eau est divisé en secteurs.

En dessous, les **règles de pesée** (voir chapitre 28).

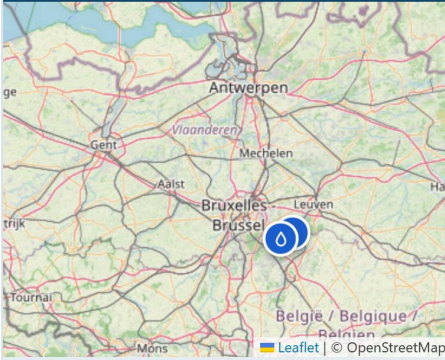
Combien de pesées y a-t-il ?

- 1 Choisissez **1 fois**, **2 fois** ou **3 fois**. Lors de longs concours, on pèse parfois entre-temps ; vous clôturez chaque pesée séparément et le classement est le total.
- 2 Activez **Afficher l'heure des pesées** pour indiquer les heures.
- 3 Dans le cadre orange, vous voyez ce que les pêcheurs liront au concours.

Touchez en bas **Vérifier et publier**. Vous voyez un résumé de tout. C'est correct ? Touchez **Oui, publier le concours**. Une erreur ? Touchez **Modifier**.

Rien n'est perdu : si vous quittez l'écran à mi-chemin, tout est encore là quand vous revenez.

Choisir le plan d'eau



Choisissez le plan d'eau sur la carte. Touchez une goutte bleue ou choisissez dans la liste. S'il n'y est pas, ajoutez-le dans l'onglet Carte.

Chercher un plan d'eau

De Paradijssvisers

Étang · Plan d'eau privé c

Paradijssvisers · De Paradijssvisers

5

Marotie

Choisir le plan d'eau sur la carte

RÈGLES DE PESÉE (FACULTATIF)

Définissez vous-même les règles de pesée. Chaque règle dit : si une bourriche dépasse une limite, elle compte pour un certain poids. Sans règles, le poids réel compte toujours.

Commencez par un exemple

Plafonner à un maximum

Poids fixe et sanction

Aucune règle

Aucune règle : chaque bourriche compte pour son poids réel.

Ajouter une règle

PESÉES

Lors des longs concours, on pèse parfois en cours de route. Chaque pesée est clôturée séparément. Le classement final est le total.

1 fois

2 fois

3 fois

Vérifier et publier

Règles de pesée et pesées en bas du formulaire

Si vous choisissez le plan d'eau d'un **autre club**, votre concours devient une **demande** : ce club doit d'abord l'accepter (voir chapitre 37 et partie C).

31. Gérer le concours

Ouvrez le concours (via le calendrier ou la tuile **Concours**) et touchez **Gérer le concours**.



1 En haut, vous voyez toujours les **5 étapes** : Inscriptions, Tirage, Pesée, Contrôle et Publication.

2 Ce qui doit être fait maintenant reçoit l'étiquette **Maintenant**. Ce qui est fini reçoit **Terminé**.

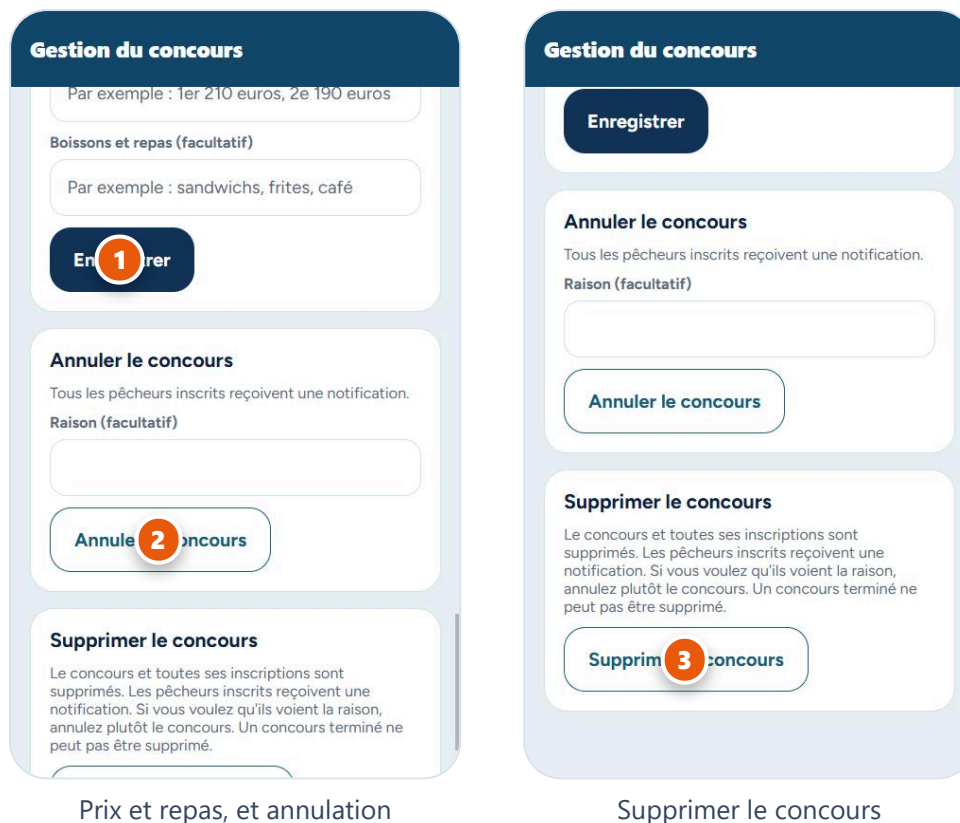
En dessous se trouvent les cartes dont vous avez besoin à cette étape.



1 **Inviter les membres** (ou **Inviter les amis pêcheurs**) : ceux qui ne sont pas encore inscrits reçoivent une notification. Une fois par jour.

2 **Modifier la date et les heures** : déplacez la date, ou modifiez les heures, le maximum, la mise et le moment de fermeture. Après le tirage, la date ne peut plus changer. Les participants reçoivent une notification du changement.

3 **Inscrire** : inscrivez vous-même quelqu'un (par exemple un membre sans smartphone). Choisissez le nom ou tapez un nouveau nom et touchez **Inscrire**.



Prix et repas, et annulation

Supprimer le concours

- 1 **Prix et repas** : remplissez et touchez **Enregistrer**. Cela figure sur l'invitation.
- 2 **Annuler le concours** : indiquez éventuellement une raison (par exemple « glace sur l'eau ») et touchez **Annuler le concours**. Tous les pêcheurs inscrits reçoivent une notification avec la raison.
- 3 **Supprimer le concours** : le concours et toutes les inscriptions disparaissent. Il vaut mieux annuler : les pêcheurs lisent alors la raison. Un concours publié ne peut pas être supprimé.

32. Les inscriptions

- 1 Les membres s'inscrivent **eux-mêmes** dans l'app, de la date d'ouverture jusqu'au moment de fermeture.
- 2 En tant que comité du club, vous pouvez **toujours** inscrire quelqu'un, même avant l'ouverture et après la fermeture (carte **Inscrire**, voir ci-dessus).
- 3 Désinscrire quelqu'un : touchez **Désinscrire** à côté de son nom (sur la page du concours ou au tirage).
- 4 Quelqu'un arrive encore après le tirage ? Utilisez **Inscription tardive** et touchez **Ajouter et tirer un poste** : il reçoit un poste libre (avec « Je les attribue », vous le choisissez vous-même).

33. Le tirage au sort

Gestion du concours

Tirage au sort

L'app tire au sort **1** Je les attribue

L'app répartit les postes au hasard entre les inscrits.

Postes (p. ex. 1-12 ou 1, 2, 5, 8)

2

Chaque équipe reçoit un seul poste. Après le tirage au sort, tout est définitif.

Effectuer le tirage au sort **3**

Combien de pesées y a-t-il ?

Lors des longs concours, on pèse parfois en cours de route. Chaque pesée est clôturée séparément. Le classement final est le total.

1 fois **4** 3 fois

- 1** Choisissez **L'app tire au sort** (au hasard) ou **Je les attribue**.
- 2** Vérifiez les **postes**, par exemple 1-12 ou 1, 2, 5, 8. Pour le plan d'eau d'un club, ils sont déjà remplis à partir du plan.
- 3** **L'app tire au sort** : touchez **Effectuer le tirage au sort**. Les postes sont répartis et sont définitifs.
- 4** Ici aussi, vous pouvez encore choisir **combien de pesées il y a** (tant que la pesée n'est pas clôturée).

Attribuer vous-même les postes

- 1** Choisissez **Je les attribue**. Vous voyez tous les pêcheurs inscrits.
- 2** Touchez un pêcheur et choisissez son poste parmi les postes libres. En haut, vous voyez combien de pêcheurs ont déjà un poste. Personne ne voit rien avant que vous confirmiez.
- 3** Tout le monde a un poste ? Touchez **Confirmer le tirage** → **Oui, confirmer le tirage**.

Après le tirage, tous les participants reçoivent une **notification avec leur poste**. Il n'est alors plus possible de se désinscrire.

34. La pesée

Après la pêche, touchez dans Gérer le concours **Continuer la pesée**. Vous arrivez dans l'**aperçu de la pesée**.

Pesés 2 sur 2
Concours - dim. 12 janv.

Postes

2 sur 4 pesés · encore 2

POSTE 3 SUIVANT Wim Willems 2

ENCORE À PESER

4 Johan Dubé 3

DÉJÀ PESÉS

✓ Poste 1 · Jan Peeters 8,57 kg

✓ Poste 2 · M. 4 20,00 kg avec surpoids

Clôture 5 pesée 1

Pas encore tout le monde pesé ? L'app vous demande d'abord de confirmer.

Après la dernière pesée, vous passez comme d'habitude à la vérification, puis vous publiez le classement.

- 1 En haut : **Pesée 1 sur 2** (ou simplement **Pesée** s'il n'y a qu'une pesée), avec une barre et le nombre de pêcheurs déjà pesés.
- 2 **Suivant** : le prochain pêcheur dans l'ordre des postes. Touchez **Peser**.
- 3 **Encore à peser** : touchez un nom pour peser quelqu'un d'autre d'abord.
- 4 **Déjà pesés** : avec une coche verte et le poids de cette pesée. « Avec surpoids » signifie que les règles de pesée ont retiré quelque chose.
- 5 **Clôturer la pesée 1** : quand tout le monde est pesé (voir plus loin).

Pesée 1

3 sur 4 - Concours TEST

POSTE
3

Wim Willems

CETTE PESÉE

0 g

1

0 bourriche

Jusqu'à 20,00 kg inclus, le poids réel compte. Au-dessus de 20,00 kg jusqu'à 25,00 kg inclus la bourriche compte 20,00 kg. Au-dessus de 25,00 kg la bourriche compte 0 kg.

Poids de la bourriche 1 (grammes)

p. 2

Ajouter u 3 urriche

Aucune bourriche pesée dans cette pesée.

Rien pris (0 g 4 e) et terminé

Peser un pêcheur

- 1 En haut, le poste et le nom. Dans le cadre foncé : ce qui compte dans **cette pesée**.
- 2 Tapez le poids de la **bourriche en grammes** (par exemple 4250 pour 4,25 kg).
- 3 Touchez **Ajouter une bourriche** . Il a plusieurs bourriches ? Recommencez simplement.
- 4 Rien pris ? Touchez **Rien pris (0 gramme) et terminé**.

Pesée 1
3 sur 4 · Concours TEST

POSTE 3 Wim Willems

CETTE PESÉE
0 g 0 bourriche

Jusqu'à 20,00 kg inclus, le poids réel compte. Au-dessus de 20,00 kg jusqu'à 25,00 kg inclus la bourriche compte 20,00 kg. Au-dessus de 25,00 kg la bourriche compte 0 kg.

Cette bourriche pèse 22 800 g : 20 000 g comptent, 2 800 g est du surpoids.

Poids de la bourriche 1 (grammes) ✓ Fermer le clavier

22800 Ajouter une bourriche

✓ Terminé : 3 Wim Willems

Surpoids : l'app montre tout de suite ce qui compte

Pesée 1
3 sur 4 · Concours TEST

POSTE 3 Wim Willems

CETTE PESÉE
25.100 g 2 bourriches
2 800 g de surpoids

Jusqu'à 20,00 kg inclus, le poids réel compte. Au-dessus de 20,00 kg jusqu'à 25,00 kg inclus la bourriche compte 20,00 kg. Au-dessus de 25,00 kg la bourriche compte 0 kg.

Poids de la bourriche 3 (grammes)
p. ex. 42 Ajouter une bourriche

Bourriche 1 compte 20 000 g, surpoids 2 800 g ×

✓ Terminé avec Wim Willems

Après l'ajout : le total et les bourriches

- 1 Une bourriche est plus lourde que ce que permettent les règles de pesée ? Pendant que vous tapez, vous voyez déjà : « Cette bourriche pèse 22 800 g : 20 000 g comptent, 2 800 g est du surpoids. »
- 2 Chaque bourriche figure dans la liste. Une faute de frappe ? Touchez la **petite croix** à côté de cette bourriche et ajoutez-la à nouveau.
- 3 Fini avec ce pêcheur ? Touchez **Terminé avec ...**. Vous revenez dans l'aperçu et il figure sous **Déjà pesés**. Vous avez tapé un poids mais oublié de toucher Ajouter ? Ce poids compte quand même.

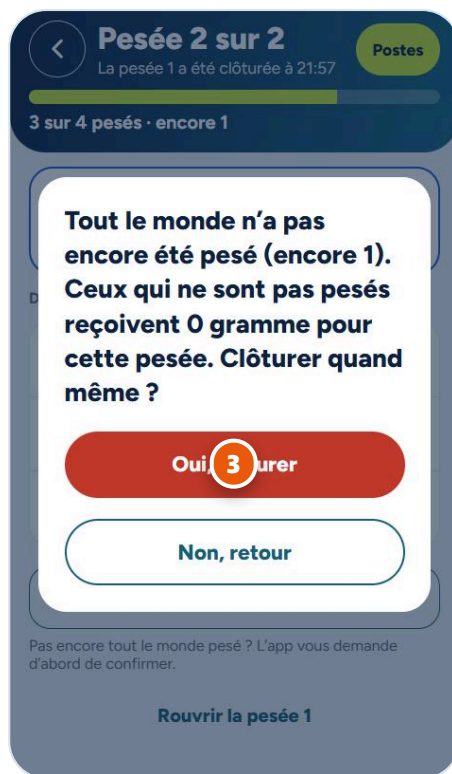


Clôturer une pesée

- 1 Quand tout le monde est pesé, vous voyez **Tout le monde a été pesé**.
- 2 Le **classement intermédiaire** après cette pesée.
- 3 Touchez **Clôturer la pesée 1** et confirmez avec **Oui, clôturer**. Les poids de cette pesée ne peuvent ensuite plus être modifiés par erreur.



Pesée 2 : « Jusqu'ici » montre le total des pesées précédentes



Clôturer alors que tout le monde n'est pas pesé

- 1 S'il y a plusieurs pesées, la **pesée 2** commence ensuite. Entre-temps, les pêcheurs voient sur la page du concours le **classement intermédiaire**.
- 2 À côté de chaque pêcheur figure ce qu'il a **jusqu'ici**, sur toutes les pesées précédentes.
- 3 Si vous clôturez alors que tout le monde n'est pas encore pesé, l'app vous demande d'abord si vous êtes sûr. Ceux qui ne sont pas pesés reçoivent 0 gramme pour cette pesée.



La dernière pesée

Après la dernière pesée, vous voyez

Clôturer la pesée et vérifier. Avec ce bouton, vous passez au contrôle.

Une erreur dans une pesée clôturée ? En bas se trouve **Rouvrir la pesée 1**. L'app vous demande d'abord si vous êtes sûr.

35. Contrôle et publication

Contrôle des résultats

Contrôle des résultats

Vous seul voyez ce brouillon. Vérifiez tout : chaque bourriche, le poste, le secteur et l'ordre. Une fois publié, plus rien ne peut être modifié.

À vérifier

Bourriches ajustées par les règles de pesée : 2

1.	Wim Willems Poste 3 22 800 g · 5 100 g	29,00 kg 2,80 kg de surpoids
2.	Marc Maes Poste 2 21 300 g → 20 000 g	20,00 kg 1,30 kg de surpoids
3.	Jan Peeters Poste 1 6 420 g · 2 150 g · 7 350 g	15,92 kg
4.	Johan Dubois Poste 4 12 600 g	12,60 kg

Une erreur ? Touchez la ligne pour repeser ce poste.

☐ J'ai vérifié tous les poids, les postes et l'ordre.

Vous voyez les résultats sous forme de **brouillon**. Seuls vous et le comité du club voyez cela.

- 1 À vérifier** : l'app signale les bourriches où les règles de pesée ont retiré quelque chose, les inscriptions sans bourriche et les places partagées.
- 2** Pour chaque pêcheur : la place, le poste, chaque bourriche et le total. En bleu : une bourriche qui a été adaptée par les règles de pesée (par exemple 22 800 g → 20 000 g).

Vous voyez une erreur ? Touchez la ligne de ce pêcheur → **Oui, retour à la pesée**, corrigez et clôturez à nouveau la pesée.

Contrôle des résultats

1.	Wim Willems Poste 3 22 800 g → 20 000 g · 5 100 g · 3 900 g	29,00 kg 2,80 kg de surpoids
2.	Marc Maes Poste 2 21 300 g → 20 000 g	20,00 kg 1,30 kg de surpoids
3.	Jan Peeters Poste 1 6 420 g · 2 150 g · 7 350 g	15,92 kg
4.	Johan Dubois Poste 4 12 600 g	12,60 kg

Une erreur ? Touchez la ligne pour repeser ce poste.

3 J'ai vérifié tous les poids, les postes et l'ordre.

Continuer vers la publication

Retour à la pesée

Confirmer la vérification

Contrôle des résultats

Publier définitivement ?

Concours TEST

Une fois publié, plus rien ne peut être modifié. Ni par vous, ni par le comité du club.

Gagnant	Wim Willems
Plus grosse prise	29,00 kg
Compte pour le classement	Non
Notification à	1 pêcheur

Oui, publier définitivement

Vérifier encore

Publier définitivement

- 1** Tout est bon ? Cochez **J'ai vérifié tous les poids, les postes et l'ordre**.
- 2** Touchez **Continuer vers la publication**.

3

Vous voyez le gagnant, la plus grosse prise, si le concours compte pour le classement et combien de pêcheurs reçoivent une notification. Touchez

Oui, publier définitivement.

Les résultats sont maintenant en ligne, tous les participants reçoivent une notification et le classement est mis à jour.

Après la publication, **plus rien** ne peut être modifié, même pas par le comité du club. Vérifiez donc bien. Vous hésitez ? Touchez **Vérifier encore**.

36. Publier une info sur l'écran d'accueil

The screenshot shows a mobile app interface for publishing information. At the top is a dark blue header with the text 'Publier une info'. Below it is a light blue box containing the text: 'Votre message apparaît sur l'écran d'accueil et est visible par tout le monde. Restez bref et utile.' The form itself has several fields: a 'Titre' field (1), a 'Texte' field (2) with a character count '0 sur 1000 caractères', a 'Lien (facultatif)' field (3) starting with 'https://', a button 'Ajouter une photo (facultatif)' (4), and a 'Publier en tant que' section (5) with two options: 'De Paris' and 'MKD Visclub'. Below these is a button 'Organisateur d'un concours'.

Dans **Accueil**, touchez **Publier une info**. Votre message apparaît ensuite sur l'écran d'accueil de tout le monde.

- 1 **Titre** (100 caractères maximum).
- 2 **Texte** (1000 caractères maximum).
- 3 **Lien** (facultatif), par exemple vers un formulaire d'inscription ou votre site web. Il commence par `https://`.
- 4 **Ajouter une photo** (facultatif).
- 5 **Publier en tant que** : choisissez le club (ou « Organisateur d'un concours »).

Touchez **Publier**. Il n'est pas possible de modifier un message : supprimez-le (bouton **Supprimer** sous votre message) et publiez-le à nouveau. Les membres ne reçoivent pas de notification.

37. Demandes de concours sur votre plan d'eau

Quelqu'un d'autre (un autre club ou un pêcheur) veut organiser un concours sur votre plan d'eau privé ? Votre club doit alors d'abord donner son autorisation.

- 1 Vous recevez une notification : « ... *demande l'autorisation pour le concours ... sur votre plan d'eau.* » Dans **Club**, c'est aussi indiqué parmi ce qui demande votre attention.
- 2 Ouvrez la tuile **Concours**. En haut se trouvent les **Demandes de concours**, avec l'organisateur, la date et le plan d'eau.
- 3 Touchez **Accepter**, ou indiquez éventuellement une **raison** et touchez **Refuser**.

L'organisateur reçoit tout de suite une notification. Un concours accepté est ensuite en ligne, avec les postes de votre plan.



Organisateur sans club

Un pêcheur qui n'est pas membre d'un comité peut aussi organiser lui-même un concours ouvert : une américaine entre amis, un concours pour une bonne cause ... Vous faites alors tout vous-même : inscriptions, tirage au sort, pesée et résultats.

38. Organiser vous-même un concours ouvert

Organiser un concours
Le concours apparaît dans le calendrier et sur la carte.

Nom du concours
p. ex. Américaine ent... Schipdonk

Type de concours
Concours de club **Concours ouvert** Américaine ouverte

Une américaine ouverte à tous. Chaque équipe reçoit un poste.

Vous organisez en tant que
Club **Pêcheur sans club**

Un concours ouvert peut être organisé par un club ou par un pêcheur sans club. Sur le plan d'eau privé d'un autre club, vous introduisez une demande.

Club organisateur

Vérifier et publier

- 1 Vérifiez que vous avez un compte et un profil de pêcheur (chapitres 3 et 4). Allez dans **Calendrier** et touchez en bas à droite le bouton + (**Organiser un concours**). Remplissez le **nom**.
- 2 Choisissez **Concours ouvert** ou **Américaine ouverte**. Seul un club peut créer un concours de club.
- 3 Sous **Vous organisez en tant que**, choisissez **Pêcheur sans club** (cette question n'apparaît que si vous gérez aussi un club). Remplissez le **Nom de l'organisateur (pêcheur)** tel que les participants doivent le voir.

Remplissez le reste comme pour un concours de club (chapitre 30) : discipline, date et heures, plan d'eau, maximum, mise, tirage, règles de pesée et pesées.

Sur un plan d'eau public

Sur un **plan d'eau public** (canal, lac ...), vous choisissez vous-même si vous fixez les postes maintenant ou seulement au tirage. Touchez **Vérifier et publier** →

Oui, publier le concours : votre concours est tout de suite en ligne.

Le plan d'eau n'est pas encore sur la carte ? Allez dans **Carte** → **+ Ajouter** → **Plan d'eau public**, touchez l'endroit et donnez-lui un nom.

Sur le plan d'eau d'un club : une demande

- 1 Si vous choisissez le **plan d'eau privé d'un club**, l'app vous dit que votre concours devient une **demande**.
- 2 Touchez **Vérifier et demander** → **Oui, demander l'autorisation**.
- 3 Le club reçoit une notification. Tant qu'il n'a pas décidé, votre concours affiche **En attente de l'autorisation de ...** et personne d'autre ne voit votre concours.
- 4 **Accepté ?** Vous recevez une notification et le concours est en ligne. **Refusé ?** Vous recevez une notification, éventuellement avec la raison.

39. Gérer votre concours

- 1 Après votre premier concours, **Club** apparaît en bas, avec la tuile **Concours** (*Concours que vous organisez*).
- 2 Ouvrez votre concours → **Gérer le concours**. Vous suivez les mêmes 5 étapes qu'un club : inscriptions, tirage, pesée, contrôle et publication (chapitres 31 à 35).
- 3 Avec **Inviter les amis pêcheurs**, vos amis pêcheurs qui ne sont pas encore inscrits reçoivent une notification (une fois par jour). Avec **Partager l'invitation**, vous partagez une affiche via WhatsApp.

Un concours ouvert organisé par un pêcheur ne compte pas pour un classement de club. Vous pouvez bien sûr partager les résultats.

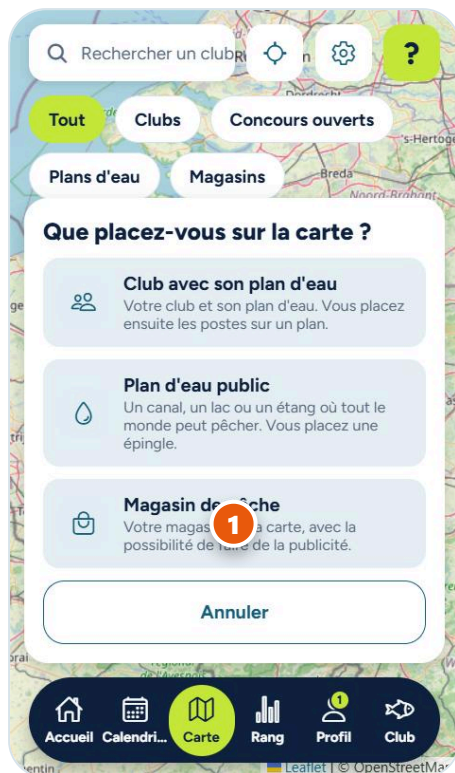


Pour les commerçants

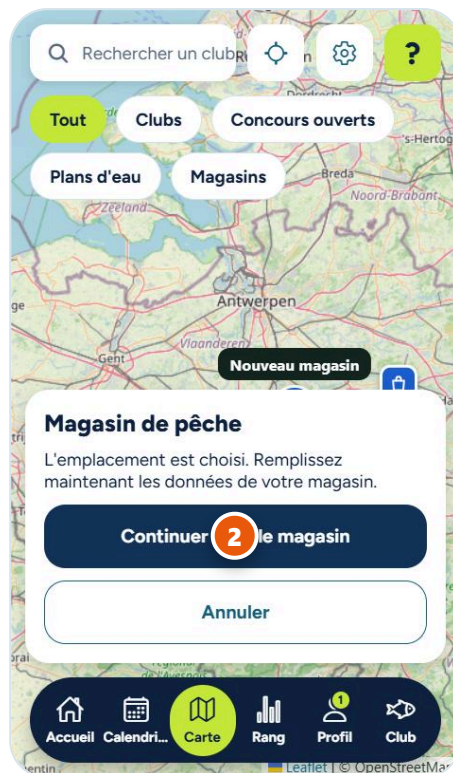
Inscrivez gratuitement votre magasin de pêche dans le guide des magasins de l'app. Les pêcheurs des environs vous trouvent sur la carte, avec vos heures d'ouverture, votre numéro de téléphone et l'itinéraire.

40. Inscrire votre magasin

Vous avez besoin d'un compte (chapitre 3).



1 · Carte → Ajouter → Magasin de pêche



2 · Touchez l'endroit et touchez Continuer

- 1 Allez dans **Carte**, touchez **+ Ajouter** et choisissez **Magasin de pêche**.
- 2 Zoomez et touchez l'endroit de votre magasin. Touchez **Continuer avec le magasin**.

← **Inscrire le magasin**

Inscrivez votre magasin de pêche. Vous venez de choisir son emplacement sur la carte.

Nom du magasin **3**

Numéro d'entreprise (pour la facture)

BE O...

Adresse

Commune

Téléphone

Site web

3 · Remplissez les données

← **Inscrire le magasin**

Mardi Ouvert **4**

De À

09:00 18:00

Mercredi Ouvert **4**

De À

09:00 18:00

Jeudi Ouvert **4**

De À

09:00 18:00

Vendredi Ouvert **4**

De À

09:00 18:00

Samedi Ouvert **4**

De À

4 · Choisissez vos heures d'ouverture

- 3** Remplissez : **nom du magasin**, **numéro d'entreprise**, **adresse**, **commune**, **téléphone** et **site web**.
- 4** Sous **Heures d'ouverture**, choisissez pour chaque jour si vous êtes ouvert (interrupteur) et de quelle heure à quelle heure. Avec une pause de midi, vous ajoutez une deuxième période. **Copier le lundi sur mardi à vendredi** vous fait gagner du temps.

Touchez en bas **Inscrire le magasin**.

Et maintenant ? Nous examinons votre magasin. Dès qu'il est **accepté**, il figure **gratuitement** dans le guide de l'app. Entre-temps, vous pouvez déjà modifier vos données et vos heures d'ouverture.

41. Compléter la page de votre magasin



Allez dans **Profil** → **Mon magasin**. Vous y trouvez **Modifier les informations**, **Modifier les heures d'ouverture** et **Voir la page de mon magasin**. Voici comment les pêcheurs voient votre page :

- 1 Si votre magasin est **ouvert maintenant**, et jusqu'à quelle heure.
- 2 Des boutons pour **appeler**, suivre l'**itinéraire** et ouvrir votre **site web**.
- 3 Vos **heures d'ouverture** pour chaque jour.

Modifier les informations

- 1 **Logo** : touchez **Choisir un logo**. Votre logo est de couleur claire ? Choisissez alors un fond **sombre** derrière.
- 2 **Photo de couverture** (facultatif) : une photo de votre magasin, en haut de votre page.
- 3 **Slogan** : une ligne, par exemple *Votre spécialiste de la pêche* (60 caractères maximum).
- 4 **Que vendez-vous ?** Cochez : carpe, feeder, pêche au coup, carnassiers, truite, pêche en mer, vêtements, appâts et amorces.
- 5 **Courte description** : une ou deux phrases (200 caractères maximum). Touchez **Enregistrer**.

Lexique

Poste	L'emplacement de pêche fixe au bord de l'eau, avec un numéro.
Tirage au sort	La répartition des postes entre les pêcheurs inscrits.
Bourriche	Le filet dans lequel vous gardez vos prises vivantes jusqu'à la pesée. Un pêcheur peut avoir plusieurs bourriches.
Règles de pesée	Les règles qui décident combien compte une bourriche lourde.
Surpoids	La partie d'une bourriche qui, selon les règles de pesée, ne compte pas.
Pesée	Un passage de pesée. Lors de longs concours, on pèse parfois 2 ou 3 fois.
Américaine	Un concours où deux pêcheurs forment une équipe : ensemble, ils ont un seul poste et un seul poids.
Secteur	Une partie du plan d'eau. Dans les résultats, tous les gagnants de secteur figurent en premier.
Pénalité	Les points que vous recevez pour un concours de club que vous n'avez pas pêché, si vous participez au classement.
Concours écarté	Un concours qui ne compte pas parce que seuls vos meilleurs concours comptent.
Code de membre	Le code avec lequel un membre lie son compte à son club.

Ça ne marche pas : que faire ?

Je ne reçois pas d'e-mail de confirmation	Regardez dans votre dossier Courrier indésirable ou Spam. Toujours rien ? Essayez à nouveau de créer un compte avec la même adresse ; l'app vous dit alors qu'il existe déjà et vous pouvez vous connecter ou réinitialiser votre mot de passe.
J'ai oublié mon mot de passe	Se connecter → remplissez votre adresse e-mail → Mot de passe oublié ? → suivez le lien dans l'e-mail.
Je ne vois pas de bouton S'inscrire	Les inscriptions ne sont pas encore ouvertes, elles sont déjà fermées, le concours est complet ou c'est un concours de club d'un autre club. Sur la page du concours, la raison est indiquée en bas.
Je ne peux plus me désinscrire	Après le tirage au sort, ce n'est plus possible. Prévenez l'organisateur.
Je ne reçois pas de notifications	L'app n'envoie pas de messages push : ouvrez l'app pour voir vos notifications. Regardez aussi dans Profil → Régler les

notifications.

Je ne figure pas dans le classement

Vous ne participez pas encore au classement (bouton Participer au classement dans Rang), ou aucun résultat n'a encore été publié.

Le texte est trop petit

Point d'interrogation → Agrandir le texte.

Le bouton Club a disparu

Vous ne le voyez que si vous gérez un club ou organisez un concours. Demandez au comité du club de vous ajouter comme administrateur.

Signaler une erreur

C'est à cela que sert ce test ! Prévenez **Andy**, de préférence avec une **capture d'écran via WhatsApp** et une petite phrase : qu'avez-vous fait, et qu'est-ce qui n'a pas marché ?

Faire une capture d'écran

Android : appuyez brièvement en même temps sur le **bouton marche/arrêt** et **volume bas**.

iPhone : appuyez brièvement en même temps sur le **bouton latéral** et **volume haut**.

Merci de participer au test et bonne pêche !